Spielanleitung

Jeder Tisch bekommt eine Zahl von zwei bis zwölf zugeteilt.

Die Glücksradanwendung wählt Glücksfeen aus, die nacheinander zwei Würfel werfen. Der Tisch, dessen Augensumme gewürfelt wird, erhält Süßigkeiten.

Wer am Ende die meisten Süßigkeiten bekommt, gewinnt.

Gespielt wird **6 Minuten** lang.

Aufgabe:

Max und Lisa spielen ebenfalls das Würfelspiel.

Max ist sich sicher : „Ich werde gewinnen! Ich setzte auf die Augensummen **2, 3, 4, 5, 10, 11 und 12**."

Lisa antwortet traurig: „Dann bleibt mir wohl nichts anderes mehr übrig, als auf die Augensummen **6, 7, 8, 9** zu setzen."

Muss Lisa traurig sein?

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/45-min-sternstunden/dokument/zweistufiges-zufallsexperiment-mit-einem-wuerfelspiel-1