

- ① Gib vier Anforderungen an sichere Passwörter an, dabei zwei „Passwörter enthalten ...“ und zwei „Passwörter enthalten nicht ...“ / 4

---



---



---



---

- ② Nenne einen Grund, warum folgende Passwörter den Anforderungen **nicht** genügen. / 5

1	Wa\$2020b	
2	kwp?rct27	
3	Grimmen+2	
4*	asdfg#W2	
5	Ap#3	

- ③ Ergänze folgenden Lückentext. / 11

In Scratch kann man  programmieren. Die offensichtlichen Dinge in Scratch sind die  (Objekte) wie die Katze. Die Figuren befinden sich auf der . Die Figuren können sich , unterschiedliches Aussehen bekommen,  anzeigen oder  ausgeben. Wie die Figuren sich verhalten wird über  (Programme) gesteuert. Diese verwenden , um sich etwas zu merken. Figuren können  schicken. Jedes Programm kann durch Klick auf  gestartet werden.

Sollen Anweisungen laufend wiederholt werden, benötigt man den Block für eine

Punkte: / 20

Note