

## Was ist was? - Die Legende

Hier geht es nicht um Rittergeschichten oder Cristiano Ronaldo - denn auch bei der Arbeit mit Karten haben wir es mit Legenden zu tun! Du findest die Legende einer Karte an deren Rand. In ihr werden alle **Signaturen**, die in der Karte verwendet werden, erklärt. Somit brauchst du die Legende unbedingt, um den Inhalt einer Karte zu erfassen und zu verstehen.



### Signaturen

Die Formen, Symbole, Linien und Farben, die in einer Karte verwendet werden, nennt man Signaturen.

- ① **Fertige** eine Karte des Klassenzimmers **an**, indem du für alle Gegenstände auf deiner Karte verschiedene Signaturen verwendest! **Lasse** am Rand der Karte ausreichend **Platz für eine Legende**, in der du alle Signaturen **erklärst**. **Arbeite sauber** und zeichne mit Bleistift.



### Tipp

Schaue im Atlas nach, wie die Legenden dort aussehen und orientiere dich daran.

### Logbucheintrag 4

Hier in Alaska wird es im Sommer einfach nicht dunkel! Es ist 2 Uhr nachts und man braucht keine Lampe, um diesen Tagebucheintrag zu schreiben. Dafür nerven die Mücken wirklich doll!

Trotzdem kann man die Natur genießen. Weit und breit Wälder und am Horizont sieht man riesige Berge emporragen. Ab und zu lässt sich sogar ein Elch blicken. Aber in der Nähe von Anchorage trübten riesige Rohre das Landschaftsbild. Wir glauben, dass darin irgendwelche Rohstoffe transportiert werden, sind uns aber nicht ganz sicher.

- ② **Welche Rohstoffe** könnten in den Rohren transportiert werden? Suche hierfür zuerst eine passende Karte, in der du eine Übersicht über die Wirtschaft Nord- und Mittelamerikas erhältst. **Notiere** die Zahl gleicher Buchstaben beider Rohstoffe auf dein Codeblatt.

