

- ① Nehmen Sie Stellung zu dem Handyvertrag. Diskutieren Sie auch in der Gruppe.

- ② Welche 3 Regeln gefallen Ihnen gut?

1.

2.

3.

- ③ Welche Regeln gefallen Ihnen nicht so gut?

1.

2.

3.

Aileleler ile cocuklari arasinda olan telefon anlasmasi**1. Kural**

Bu telefonu sana ben aldim. Parasini ben ödedim ve sana birakiyorum. Eger telefonu uygun sekilde kullanmazsan elinden alirim. Sonra oturup konusuruz. Biz ayni takimdayiz ve beraber cözeriz.

2.Kural

Telefonun sifresini her zaman bilecegim.

3. Kural

Eger telefon calarsa, cevapla. Bu telefon senin. Merhaba ile basla, konusurken saygili ve kibar ol. Eger telefondaki arayan kisi "Anne" veya "Babaysa",hic bir zaman acmamazlik yapma. Hic bir zaman!!

4. Kural

Eger bu telefon misal olarak tuvalete düşse veya yerde kirilsa yada kaybolrsa, bu telefonun tamirinden veya yedek telefondan sen sorumlusun. Bahcedeki cimenleri kisaltman lazim, yada parani biriktirip hatani telafi etmen lazim; çünkü o an bir gün gelecek. Hazirlikli ol.

5. Kural

Bu teknolojiyi baska insanlari aldatmak, dalga gecmek veya zarar vermek icin kullanma. Kirici olan konusmalara katilma. Her zaman iyi bir arkadas ol ve kavgalardan uzak dur.

6. Kural

Yüz yüze konusamadigin konulari veya kelimeleri, telefondan email veya mesaj olarak yollama.

7. Kural

Yasina uygun olmayan icerirkler yasak. Internette icabinda bana gösterebileceyin bilgileri ara. Eger her hangi bi sorun varsa, bana veya baska birilerine sor.

8. Kural

Telefonu kapat, sessize al, toplum icinde cebine koy. Okul olan günlerde aksam saat 7:30 da Anneye veya Babaya ver. Hafta sonlarinda 8 de, geceleride o telefon kapali olucak. Hele lokantada veya sinemada, insanlarla konusurken o telefonu cebine koy. Sen saygisiz degilsin ve o telefon seni bu duruma getirmemeli.

9. Kural

Bazen telefonu evde birak ve bu kararda emin ol. Bu telefon senin hayatinda önemli birsey degil. Onsuz yasamayi öğren. Birseyi kacirmek korkusundan daha güçlü ol.

10. Kural

Kelime oyunlari, puzzleler veya bilmecelerle oyna. Telefon bir hobi degildir.

Handyvertrag zwischen Eltern und Kinder □ Regel 1 Es ist mein Telefon. Ich habe es gekauft. Ich zahle dafür. Ich überlasse es dir. Ich nehme dir das Telefon weg, wenn du nicht richtig damit umgehst. Wir setzen uns zusammen und reden darüber. Wir spielen im selben Team. Wir machen das zusammen. □ Regel 2 Ich kenne immer das Passwort.

□ Regel 3 Wenn es klingelt, geh dran. Es ist ein Telefon. Sag Hallo, zeig deine Manieren. Ignoriere niemals einen Anruf, wenn auf dem Bildschirm „Mama“ oder „Papa“ steht. Niemals.

□ Regel 4 Wenn es in die Toilette fällt, auf dem Boden zerschmettert oder sich in Luft auflöst, bist du für Ersatz oder Reparatur verantwortlich. Mähe Rasen, arbeite als Babysitter, spare dein Geburtstagsgeld. Es wird passieren, du solltest darauf vorbereitet sein.

□ Regel 5 Benutze die Technik nicht, um andere Menschen zu belügen, zu betrügen oder zum Narren zu halten. Beteilige dich nicht an Unterhaltungen, die andere verletzen könnten. Sei in erster Linie ein guter Freund und halte dich aus Streitereien raus.

□ Regel 6 Schicke nichts per SMS, E-Mail oder sage etwas per Handy, das du nicht auch jemandem persönlich sagen würdest.

□ Regel 7 Keine Inhalte, die deinem Alter nicht entsprechen. Suche im Internet nur nach Informationen, die du mir ohne weiteres zeigen würdest. Wenn du zu irgendwas eine Frage hast, frag jemanden – am besten mich oder dein anderes Elternteil. □ Regel 8 Mach es aus,

schalte es auf stumm, leg es in der Öffentlichkeit weg. Händige das Telefon an Schultagen um 19.30 Uhr einem Elternteil aus, an Wochenenden um 20 Uhr. Es wird über Nacht ausgeschaltet. Besonders in einem Restaurant, im Kino oder wenn du mit einem anderen menschlichen Wesen sprichst, leg es weg. Du bist nicht unhöflich; lass nicht zu, dass das Smartphone dich dazu macht. □ Regel 9 Lass das Telefon manchmal zu Hause und sei dir bei dieser Entscheidung sicher: Es ist nicht lebendig oder ein Teil von dir. Lerne, ohne es zu leben. Sei stärker als die Angst, irgendwas zu verpassen. □ Regel 10 Spiel ab und zu Spiele mit Wörtern, Puzzles oder Denkaufgaben.