

- ① Schau dir das Glücksrad gut an.  
Schreibe alle möglichen Ereignisse auf.  
Überlege dir zu jedem Ereignis auch eine Abkürzung  
(z.B. K für Kopf oder Z für Zahl).




- ② Du drehst das Glücksrad drei mal. Erstelle hierzu ein Baumdiagramm.

- a) **Zeichne** das Baumdiagramm. Nutze hierfür die Abkürzungen.  
b) Schreibe die Wahrscheinlichkeiten an **alle Äste**.  
c) Überlege dir, welches Ereignis das günstige ist.  
Bei welchem Pfad „gewinnst du“?  
**Rechne die Wahrscheinlichkeit für diesen Pfad aus (Pfadregel).**  
d) Rechne alle Wahrscheinlichkeiten aus.

 **Pfadregel**

Um die Wahrscheinlichkeit von einem Pfad zu berechnen, musst du alle Wahrscheinlichkeiten, die auf dem Pfad sind, multiplizieren.