

- ① Schau dir das Glücksrad gut an.
Schreibe alle möglichen Ereignisse auf.
Überlege dir zu jedem Ereignis auch eine Abkürzung
(z.B. K für Kopf oder Z für Zahl).

[illegible]

- ② Du drehst das Glücksrad drei mal. Erstelle hierzu ein Baumdiagramm.

- a) **Zeichne** das Baumdiagramm. Nutze hierfür die Abkürzungen.
 - b) Schreibe die Wahrscheinlichkeiten an **alle Äste**.
 - c) Überlege dir, welches Ereignis das günstige ist. Bei welchem Pfad „gewinnst du“?
Rechne die Wahrscheinlichkeit für diesen Pfad aus (Pfadregel).
 - d) Rechne alle Wahrscheinlichkeiten aus.
-  **Pfadregel**

Um die Wahrscheinlichkeit für einen Pfad aus einem Pfadbaum zu berechnen, multipliziert man alle Wahrscheinlichkeiten der Äste des Pfades.

 Pfadregel

Um die Wahrscheinlichkeit von einem Pfad zu berechnen, musst du alle Wahrscheinlichkeiten, die auf dem Pfad sind, multiplizieren.

