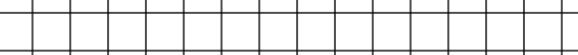


- ① Schau dir das Glücksrad gut an.  
Schreibe alle möglichen Ereignisse auf.  
Überlege dir zu jedem Ereignis auch eine Abkürzung  
(z.B. K für Kopf oder Z für Zahl).



- ② Du drehst das Glücksrad drei mal. Erstelle hierzu ein Baumdiagramm.

- a) **Zeichne** das Baumdiagramm. Nutze hierfür die Abkürzungen.
  - b) Schreibe die Wahrscheinlichkeiten an **alle Äste**.
  - c) Überlege dir, welches Ereignis das günstige ist. Bei welchem Pfad „gewinnst du“?  
**Rechne die Wahrscheinlichkeit für diesen Pfad aus (Pfadregel).**
  - d) Rechne alle Wahrscheinlichkeiten aus.
-  **Pfadregel**

Um die Wahrscheinlichkeit für einen Pfad aus einem Pfadbaum zu berechnen, multipliziert man alle Wahrscheinlichkeiten der Äste des Pfades.

**Pfadregel**

Um die Wahrscheinlichkeit von einem Pfad zu berechnen, musst du alle Wahrscheinlichkeiten, die auf dem Pfad sind, multiplizieren.

