

Datenschutz - Kurzfilme zur DSGVO mit Fragen versehen **Arbeitsblatt 2**

**Methode: Filme mit Fragen vorbereiten für die ganze Gruppe**

Ihr habt euch den Film 1 aus der Serie zur DSGVO auf Youtube angesehen. Hierzu habt ihr Fragen auf einem Arbeitsblatt beantwortet. /pp/pp Als nächstes sollt ihr selbst aktiv werden: Ihr erstellt selbst Fragen zu einem Film. Diese werden dann in das Video eingefügt, so dass man sie beim Anschauen beantworten kann. /pp/p



- ① Schau dir noch einmal den Film Nr.1/10 mit den Fragen an. Wenn du das Video auf dem Handy schaust, musst du evtl. mit dem X das Fenster schließen, wenn das Video stoppt.

So ein Frage-Video sollst du selbst erstellen!

Du findest den Film auch in unserem moodle-Kurs: <https://asrs-krefeld.lms.schulon.org>

Unser Film:

- ② Schaut jetzt euren Film auf Youtube an.

- Schaut den Film einmal komplett. Benutzt dabei am besten Kopfhörer, um die anderen nicht zu stören.
- Schaut den Film zum zweiten Mal mit Stift und Arbeitsblatt. Stoppt den Film an Stellen, die ihr interessant findet. Notiert die Zeit.

Der Titel des Films bedeutet in eigenen Worten:

pEs geht um die folgenden Rechte für dich:/p

pEs geht um die folgenden Pflichten für Unternehmen:/p

pWelche Tipps werden gegeben: Was kannsollte man tun? Was sollte man vermeiden?<p>

pstrongEure Antworten auf diese Fragen könnt ihr auch für die Einblendungen in eurem Film verwenden.

Unser Film:

pDenkt euch etwa 4-5 Fragen aus. Notiert die Zeit (Stelle im Film) und die Antwort/p

ZEIT in 00:00	Mögliche Frage	Antwort
		.
		.
		.
		.
		.

③ Eigenes Video mit Fragen erstellen

- Logge dich in deinem Account ein auf Learningapps.org.
- Wähle den Punkt „neue App erstellen“
- Wähle „Audio/Video mit Einblendungen“
- Klicke auf „App erstellen“ Folge den Anweisungen. Den Link für dein Video kopierst du aus der Adresszeile des Browsers in Youtube.
- Du gibst hier die Zeit an, z.B. 0:25 und den Text, der eingeblendet werden soll.



Video

Wählen Sie hier ein Audio/Video aus.



Fragen

Geben Sie hier Fragen oder Anmerkungen zum Audio/Video ein, die während des Abspielens angezeigt werden sollen. Geben Sie zuerst einen Zeitpunkt (etwa 0:34) im Quellmedium an, danach können Sie einen beliebigen Text eingeben. Sie können HTML für Links oder Textformatierungen verwenden. Optional können Sie auch ein weiteres LearningApp zur Bearbeitung einblenden lassen.

Zeitpunkt der Anzeige:

Einblendung:

Einblendung App:

pSchau dir die Vorschau an. Klicke auf Ergebnis speichern. Sag deiner Lehrerin Bescheid, sie wird das Video für die ganze Klasse zur Verfügung stellen. /p