

- ① Schau dir die Würfel genau an.
Schreibe alle möglichen Ereignisse auf.

A 10x10 grid with a small cluster of yellow dice in the top right corner. The dice are arranged in a small group, with some showing different faces. The grid is empty except for the dice.

- ② Du würfelst zwei mal. Erstelle hierzu ein Baumdiagramm.

- Zeichne** das Baumdiagramm.
- Schreibe die Wahrscheinlichkeiten an **alle** Äste.
- Dein **günstiges Ereignis** ist, wenn du **zwei Mal eine 6 würfelst**.
Bei welchem Pfad „gewinnst du“ ?
Rechne die Wahrscheinlichkeit für diesen Pfad aus (Pfadregel).
- Rechne alle Wahrscheinlichkeiten aus.



Pfadregel

Um die Wahrscheinlichkeit von einem Pfad zu berechnen, musst du alle Wahrscheinlichkeiten, die auf dem Pfad sind, multiplizieren.

