

[illegible]

- Zeichne** das Baumdiagramm.
- Schreibe die Wahrscheinlichkeiten an **alle** Äste.
- Dein **günstiges Ereignis** ist, wenn du **zwei Mal eine 6 würfelst**.
Bei welchem Pfad „gewinnst du“ ?
Rechne die Wahrscheinlichkeit für diesen Pfad aus (Pfadregel).
- Rechne alle Wahrscheinlichkeiten aus.

Um die Wahrscheinlichkeit von einem Pfad zu berechnen, musst du alle Wahrscheinlichkeiten, die auf dem Pfad sind, multiplizieren.

