

1. Leistungskontrolle Informatik

① Beschreibe, was eine Klasse ist.

/ 1

② Nenne 2 Darstellungsmöglichkeiten von Klassen.

/ 2



③ Definiere zu dem Bild eine Klasse.

/ 9

Liste außerdem auf:

- Attribute
- Attributwertebereich
- Methoden

(mind. 3 Attribute, zu jedem Attribut mind. 2 Werte,
mind. 3 Methoden)

<https://de.123rf.com/photo18619187vector-reihe-von-comic-autos-auf-wei%C3%9Fem-isoliert.html>

Punkte:

/ 12

Note