

Ein Märchen überarbeiten

- ① Lies das Märchen, welches du untersuchen sollst, ganz genau.
Kreuze an, wie gut die Märchenmerkmale eingesetzt worden sind.

Allgemein



oh je!



okay



prima!

	oh je!	okay	prima!
Erzähltempus: Präteritum			
Erzähler: Er-Erzähler			

Einleitung

Einleitungssatz: „Es war einmal“ (sprachliche Formel)			
Wann? - ungenaue Zeitangabe			
Wo? - ungenaue Ortsangabe			
Wer? - ungenaue Personenbenennung (Rollennamen, sprechende Namen, allgemeine Namen)			
Spieler (immer gut!) erhält eine Aufgabe oder Prüfung			
Gegenspieler wird vorgestellt			

Hauptteil

Magische Zahlen (z. B.: 3, 7, 12)			
Magische Dinge (z. B.: Spiegel, Ring, Knüppel)			
Unwirkliche Lebewesen (z. B.: Zwerg Riese, Einhorn)			
Sprachliche Formel (3x wiederholt)			
Begegnung des Spielers mit dem Gegenspieler oder magischen Helfer			
Spieler löst die Aufgabe erst beim 3. Versuch			

Schluss

Das Gute siegt... (der Spieler erhält seinen Lohn)			
... das Böse verliert.			
Ausleitung: „... und wenn sie nicht gestorben sind...“			

- ② Notiere auf der Rückseite kurz, was gut gelungen ist.
③ Formuliere mindestens drei Tipps, wie das Märchen noch verbessert werden könnte.