

Biparcours: Auf die Plätze, fertig los! (PL, Sowi, Ge, Erdk, Päd, Re)

Wollten Sie schon immer mal Ihre Schülerinnen und Schüler auf eine Entdeckungsrallye schicken? Ein Biparcours ist eine herausragende Gelegenheit, um auf einem selbsterstellten Themen-Parcours Lerngelegenheiten mit Game-based-learning-Aspekten zu verbinden und somit eine hohe Motivation sicherzustellen. Die Schüler*innen suchen QR-Codes, beantworten Fragen, sortieren mögliche Ergebnisse und können auch "wie im echten Leben" und "wie bei einer Schnitzeljagd" unter Zeitdruck gesetzt werden. Lassen Sie sich von der Idee des entdeckenden Lernens leiten.

Biparcours

Hintergrund: Die Biparcours-App ist eine Lizenz von „Actionbound“ für Lehrkräfte in NRW. Die Grundidee folgt einer thematischen „Schnitzeljagd“.

Game-based learning

Unter diesem Stichwort findet man immer häufiger Lerngelegenheiten, bzw. Lernarrangements, die insbesondere ein Belohnungssystem - so wie man es aus der Spielewelt kennt - integrieren.

Die Internet-Anwendung BIPARCOURS erzieht (nebenbei) zu Quellenangaben von eingebundenen Bildern, Videos und Ton.

So erstellen Sie einen ersten eigenen BIPARCOURS:

- Schritt 1  Suchen Sie die Webseite auf.
- Schritt 2  Sehen Sie sich das Tutorial-Video unten rechts auf der Webseite an.
- Schritt 3  Legen Sie zunächst einen Account an und schon können Sie Ihren ersten BIPARCOURS anlegen.
- Schritt 4  Legen Sie eine Frage und eine Aufgabe an, wählen Sie eine mögliche Lösungsvariante und laden Sie ein Foto hoch, um zu sehen, welche Lizenzfragen gestellt werden.

BIPARCOURS 2020: Interessantes Update

Zu Bildungsthemen lassen sich mit der App Quizanwendungen und Themenrallyes in Stadt und Natur erstellen. Die BIPARCOURS-App ist eine kostenlose Anwendung von Bildungspartner NRW für außerschulische Partner und Schulen in Nordrhein-Westfalen.

[mehr](#)

Neuheiten

Bei Multiple-Choice- und Liste-Sortieren-Aufgaben sowie bei Umfragen können nun Fotos, Videos & Audios als Antwortmöglichkeiten eingepflegt werden.

Schritt 5  Testen Sie Ihren ersten Biparcours.

Schritt 6  Wiederholen Sie ggf. die Schritte 3 bis 5

Aus dem App-Store

Übersicht zu den Funktionen von BIPARCOURS:

Name der Funktion	Funktionen / Optionen
Abschnitt	Einen oder mehrere Abschnitte einfügen, so dass der Parcours nicht mehr unbedingt linear durchlaufen werden muss.
Information	Eine Information hinzufügen (ggf. Handlungsanweisung: „Verlasse nun das Gebäude ...“)
Frage	<ul style="list-style-type: none"> - Lösungseingabe, - Multiple Choice - Zahl schätzen - Liste sortieren
Aufgabe	<ul style="list-style-type: none"> - Texteingabe - Bild-Upload - Video-Upload
Ort finden	Ort finden (GPS basiert)
Code scannen	Code scannen (Scanvorgang liefert z.B. weitere Informationen, Fortgang des Parcours oder auch Belohnungen).
Umfrage	Umfrage(n) ermöglicht Aufgaben ohne Punktevergabe, ermöglicht mehr Antworten, ...
Turnier	Ermöglicht ein „Spiel im Spiel“
Einfügen	Dupliziert Aufgaben, Fragen u.a.

Funktionen von Biparcours



Zeitbegrenzung und mehr

Fragen und Aufgaben können mit einer Zeitbegrenzung definiert werden. (Bitte vorsichtig einsetzen!). Es gibt auch die Möglichkeit, mehrere Antworten zuzulassen, dabei definiert man zugleich, wie viele Punkte abgezogen werden. Grundsätzlich können unterschiedliche Höchstpunkte den Aufgaben und Fragen zugeordnet werden.



Ergebnisse

Wichtig ist, dass alle Teilnehmer*innen am Ende des Parcours ihre Ergebnisse "hochladen". Erst dann erhält der Spielleiter / die Spielleiterin eine Übersicht zu den Ergebnissen mit Rangfolge. Diese können umfangreich sein und sehr persönlich (Video-Upload!), entsprechend muss mit ihnen umgegangen werden.