

① Übertrage in das Koordinatensystem die folgenden Punkte und Geraden.

- Trage den Punkt P_1 (3 | 6) ein.
- Trage den Punkt P_2 (2 | 3) ein.
- Zeichne eine Gerade g durch die Punkte P_1 und P_2 .
- Trage den Punkt A_1 (0 | 6) ein.
- Zeichne eine Parallele p zur Geraden g , die durch den Punkt A_1 geht.
- Zeichne eine Senkrechte s zur Geraden g , die durch den Punkt A_1 geht.
- Trage die Koordinaten ein, an der die Gerade g die x -Achse schneidet.
(|)

