

① Übertrage in das Koordinatensystem die folgenden Punkte und Geraden.

- a) Trage den Punkt P_1 (3 | 6) ein.
- b) Trage den Punkt P_2 (2 | 3) ein.
- c) Zeichne eine Gerade g durch die Punkte P_1 und P_2 .
- d) Trage den Punkt A_1 (0 | 6) ein.
- e) Zeichne eine Parallele p zur Geraden g , die durch den Punkt A_1 geht.
- f) Zeichne eine Senkrechte s zur Geraden g , die durch den Punkt A_1 geht.
- g) Trage die Koordinaten ein, an der die Gerade g die x-Achse schneidet.
(|)

