

① Fülle die Lücken in folgendem Text:

Bei einem Zufallsexperiment kann man nicht vorhersagen, welches [] das Experiment haben wird. Das hängt vom [] ab.

Trotzdem kann man alle Ergebnisse angeben, die prinzipiell [] sind und notiert sie in der Ergebnismenge S .

Bei einem Wurf mit einem [] Würfel ist $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$.

Andere Zufallsexperimente sind z. B.

[] .

[]-Experimente sind ganz besondere Zufallsexperimente, bei denen alle Ergebnisse gleich [] sind.

Wenn es n verschiedene mögliche [] gibt, so beträgt die

[] für jedes Ergebnis [] .

Bei einem Würfel mit sechs Seiten beträgt sie z. B. [] .

② Aus einem Skatkartenspiel wird eine Karte gezogen. Ordne die Ereignisse, die gleich wahrscheinlich sind, einander zu!

- | | |
|------------------------------------|--|
| Es wird ein König gezogen. ● | ○ Es wird das Herz-Ass gezogen. |
| Es wird eine rote Karte gezogen. ● | ○ Es wird eine 7, 8 oder 9 gezogen. |
| Es wird eine Herzkarte gezogen. ● | ○ Es wird eine schwarze Karte gezogen. |
| Es wird der Pik-Bube gezogen. ● | ○ Es wird ein Bube gezogen. |
| Es wird keine Bildkarte gezogen. ● | ○ Es wird eine 7, 8, 9, 10 oder ein Ass gezogen. |
| Es wird eine Bildkarte gezogen. ● | ○ Es wird eine 7 oder 8 gezogen. |