

Ablauf

- ① Begrüßung und Ziel des Tages (Chris und Winnie).
 - Mittel erstellen, um ein Stimmungsbild abzufragen (EVA 01)
 - Stimmungen und Vorschläge erfassen
- ② Spiel: Wo ist mein Huhn? (Chris)
- ③ Umfrage (Chris)
- ④ Kleingruppenarbeit (Winnie)
In den Domänen / Rubriken mit Placemat
- ⑤ Großgruppenrunde Placemat (Winnie)
- ⑥ Wunschbaum (Winnie)
- ⑦ Präsentation der Ergebnisse (Chris)
Videoaufnahme und Plenum

Achtung: keine Freifahrt
für kein Unterricht

Macht bei den
Pädagog*innen

Leitbildgruppe darf
Leitbildgruppe sein

Elemente insbesondere 6
und 7 sind beweglich

Filler & Energizer:
Spiel Alaska Baseball

Domaine	
Schulhaus / -hof	Spinde
Unterricht	Hausaufgabenarm oder -frei?
Umgangscodex	Verhalten $\{S,L\} \times \{S,L\}$ Auszeitbogen Ermahnungssystem Zeitpiraten
Außerschulische Lernorte	
Besondere Fächer der Lernwelt	Projektzeit Medienbildung Herausforderung Individueller Förderunterricht
Morgenkreis	
Tagesablauf	
Wünsche GTA	
Essensversorgung	