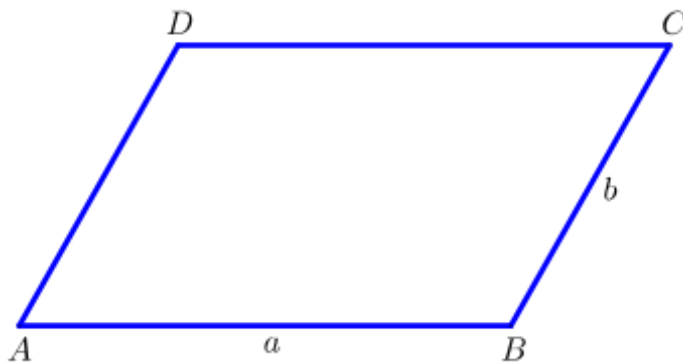


## Parallelogramm



### Parallelogramm

Ein Parallelogramm ist ein Viereck, das du an folgenden Eigenschaften erkennst: /pp  
Gegenüberliegende Seiten sind parallel zueinander. /p

#### Weitere Eigenschaften:

- Gegenüberliegende Seiten sind  lang.
- Gegenüberliegende Winkel sind  groß.
- Der Schnittpunkt der Diagonalen ist der  von beiden Diagonalen.
- Zerschneidet man ein Parallelogramm längs einer Diagonalen, so entstehen zwei zueinander  Dreiecke.

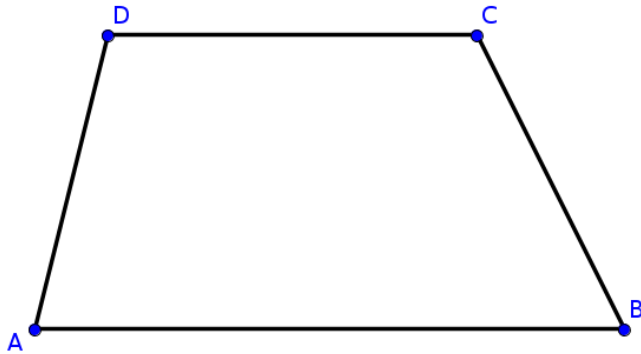
#### Konstruktion von Parallelogrammen:

#### Berechnung von Flächeninhalt und Umfang:

A =

u =

## Trapez



### Trapez

Ein Trapez ist ein Viereck, bei dem wenigsten zwei gegenüberliegende Seiten parallel zueinander sind.

Die beiden zueinander parallelen Seiten heißen **Grundseiten**, die beiden anderen Seiten nennt man **Schenkel**.

### Weitere Eigenschaften:

- Die Summe der beiden Winkel, die an einem Schenkel anliegen, beträgt  :

$$\alpha + \delta =$$

$$\beta + \gamma =$$

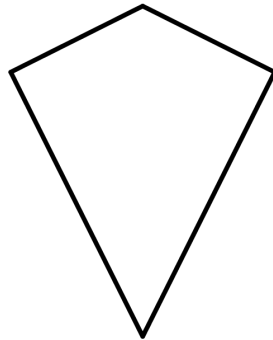
### Konstruktion von Trapezen:

### Berechnung von Flächeninhalt und Umfang:

A =

u =

## Drachenviereck



### Drachenviereck

Ein Trapez ist ein Viereck, bei dem die Diagonalen bzw. deren Verlängerungen senkrecht zueinander sind und eine Diagonal die andere halbiert.

### Weitere Eigenschaften:

- Wenigstens zwei gegenüberliegende Winkel sind  groß.

- Es gibt 2 Seiten, die  lang sind. Ebenso sind die beiden anderen  gleich lang.

### Konstruktion von Drachenvierecken:

### Berechnung von Flächeninhalt und Umfang:

A =

u =