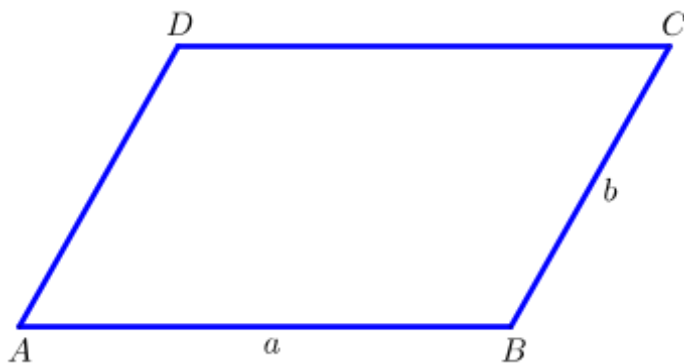


Parallelogramm



Parallelogramm

Ein Parallelogramm ist ein Viereck, das du an folgenden Eigenschaften erkennst: $\overleftrightarrow{pp}$
Gegenüberliegende Seiten sind parallel zueinander. $\overleftrightarrow{p}$

Weitere Eigenschaften:

- Gegenüberliegende Seiten sind lang.
- Gegenüberliegende Winkel sind groß.
- Der Schnittpunkt der Diagonalen ist der von beiden Diagonalen.
- Zerschneidet man ein Parallelogramm längs einer Diagonalen, so entstehen zwei zueinander Dreiecke.

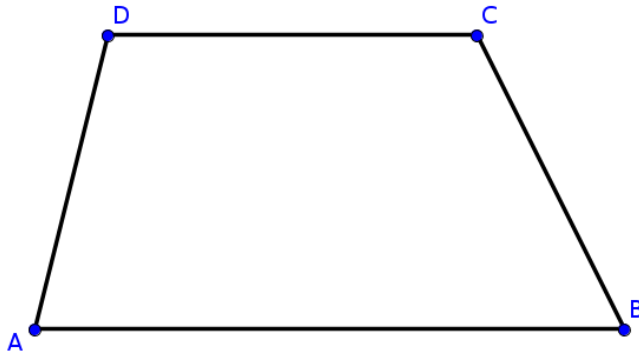
Konstruktion von Parallelogrammen:

Berechnung von Flächeninhalt und Umfang:

A =

u =

Trapez



Trapez

Ein Trapez ist ein Viereck, bei dem wenigsten zwei gegenüberliegende Seiten parallel zueinander sind.

Die beiden zueinander parallelen Seiten heißen **Grundseiten**, die beiden anderen Seiten nennt man **Schenkel**.

Weitere Eigenschaften:

- Die Summe der beiden Winkel, die an einem Schenkel anliegen, beträgt :

$$\alpha + \delta =$$

$$\beta + \gamma =$$

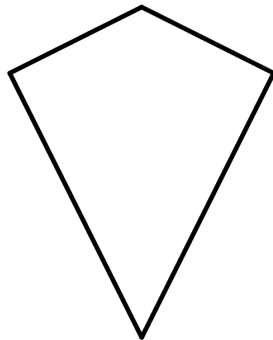
Konstruktion von Trapezen:

Berechnung von Flächeninhalt und Umfang:

$$A =$$

$$u =$$

Drachenviereck



Drachenviereck

Ein Trapez ist ein Viereck, bei dem die Diagonalen bzw. deren Verlängerungen senkrecht zueinander sind und eine Diagonal die andere halbiert.

Weitere Eigenschaften:

- Wenigstens zwei gegenüberliegende Winkel sind groß.

- Es gibt 2 Seiten, die lang sind. Ebenso sind die beiden anderen gleich lang.

Konstruktion von Drachenvierecken:

Berechnung von Flächeninhalt und Umfang:

A =

u =