Struktur der Sitzungen

pAGENDA/p

Das Sandwich-Prinzip

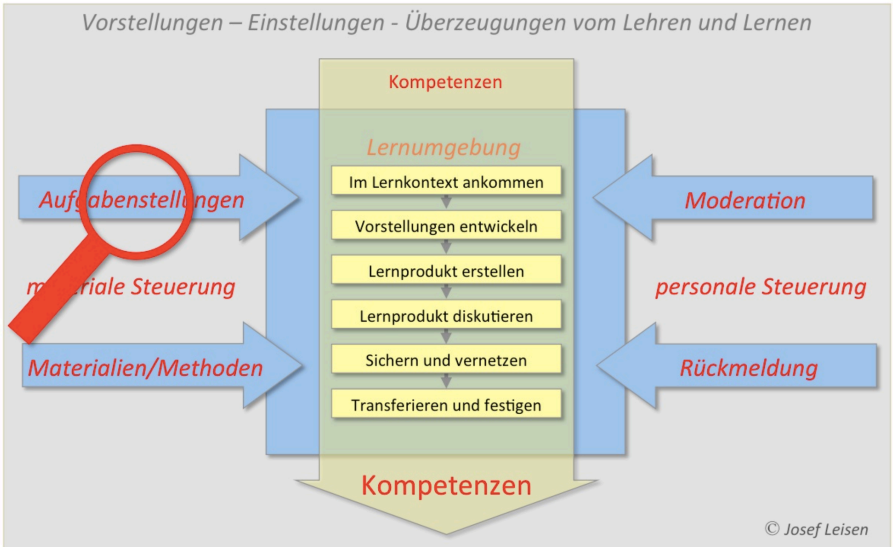
steht unter der Vorherrschaft der subjektiven Aneignung. D. Wahl geht davon aus, dass Lernen einzigartig, aktiv, kumulativ und problembasiert ist.

Einstieg	Problem entwickeln Transparenz schaffen Vorwissen aktivieren
Erarbeitung	Vortrag
kommunikativ kollaborativ kreativ kritisch	Arbeitsaufträge (Differenzierungs- und Unterstützungsmaßnahmen) fachspezifische Methoden (z.B. deliberative Kontroversverfahren) überfachliche Lernformen (z.B. Lerntempoduett, Gruppenpuzzle) Einbindung digitaler Werkzeuge (z.B. padlet, Adobe Spark Video, Edkimo)
	Präsentation & Reflexion
Ausstieg	Feedback Selbstevaluation

Drawing by Francesco 'Architetto' Rollandin. From OCAL 0.18 release. Quelle: openclipart.org

Lernumgebung

pEine Lernumgebung dient der Unterstützung des Lernens./p



Lehr- und Lernmodell nach Josef Leisen
http://www.lehr-lern-modell.de/lehr-lern-modell

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/a6fc12b0