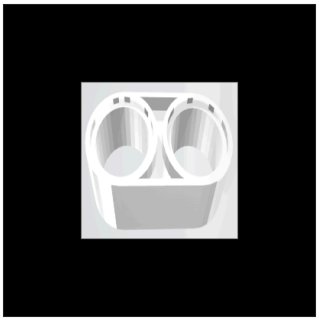
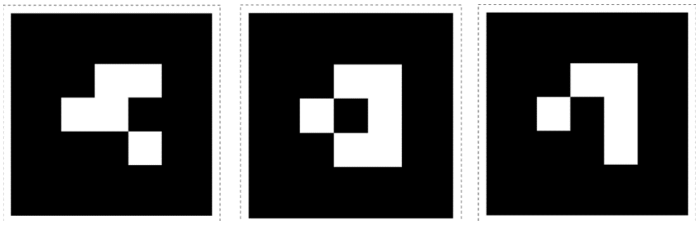
Augmented-Reality Arbeitsblatt

Starte die Seite 3D-Objekte:

Starte die Seite Video:

Der Link zu einer AR-Anwendung mit einem selbst erstellten Marker





Zahlenmarker: 0 , 1 und 2

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/agumented-reality