Algorithmen entdecken - Wegbeschreibung

pDu findest alle LearningApps und das Arbeitsblatt auch auf der Seite: frausonnig.jimdo.com - Deutsch - Jg. 5 - Beschreiben. So kannst du die Aufgaben mit jedem digitalen Endgerät lösen. /pp/ppemViel Erfolg!/em/p

① Öffne den Editor ozoblockly.com. Hier kannst du deine Wegbeschreibung mithilfe von Bausteinen und Befehlen programmieren.

- Lege zuerst Start und Ziel des Weges fest.
- Setze nun aus den Bausteinen deine Programmierung zusammen.

	Startpunkt	Zielpunkt
1. Wegbeschreibung		
2. Wegbeschreibung		

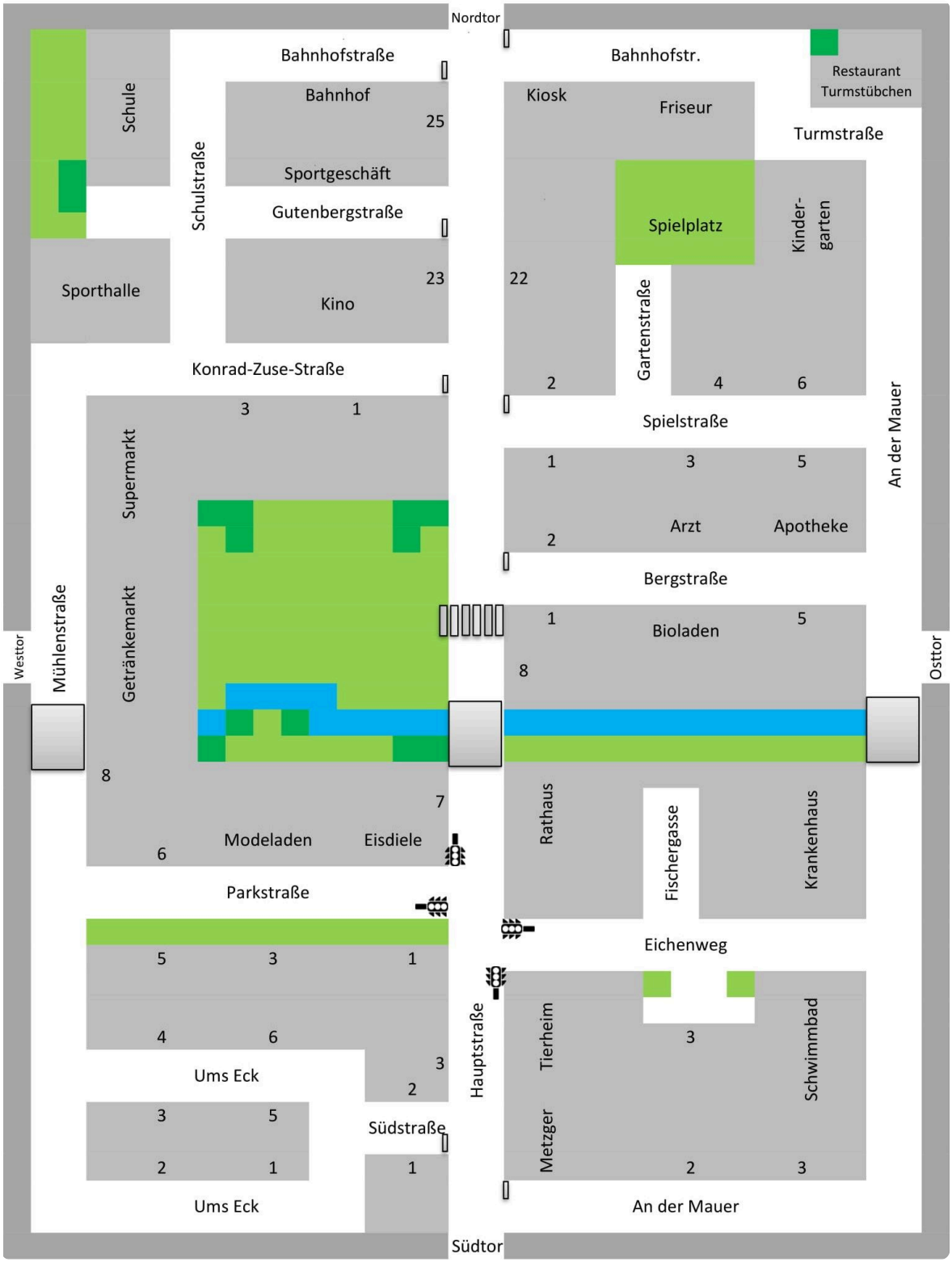
② **Wähle einen Weg aus** und notiere hier den Code mithilfe der Bausteine und Befehle.

pstrong„Verkehrsregeln“:/strong/ppAmpel: Ampel Licht/ppGrünfläche: alles erlaubt/ppStoppstraße: 3 Sek. warten/ppZebrastreifen: 5 Sek. warten/ppHauptstraße: schneller fahren/ppAbbiegen: links - grün blinken/pp   rechts - rot blinken/pp/p

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter https://www.tutory.de/entdecken/dokument/algorithmen-entdecken-die-wegbeschreibung

③ Verfasse für Eva eine möglichst genaue Beschreibung des Weges, den du oben für den Ozobot notiert hast. Arbeite in deinem Heft.

- Zeichne den Weg auf der Karte ein!
- Achtung: Eva geht nicht über eine Karte, sondern durch eine Stadt!
- Berücksichtige die Tipps für guten schriftsprachlichen Ausdruck. (vgl. QR Code)



Plan von Ozo-City

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/algorithmen-entdecken-die-wegbeschreibung

④ Vergleiche deinen Code für Ozobot mit deiner schriftlichen Wegbeschreibung für Eva.

- Worin unterscheiden sich die Anweisungen?
- Welche Gemeinsamkeiten stellst du fest?

Eine gute Programmierung ...	Eine gute Wegbeschreibung ...

Gemeinsamkeiten ...

⑤ Bei der Programmierung des Ozobots hast du mit **Algorithmen** gearbeitet. Finde heraus, was das eigentlich ist!

- Welche Aussagen treffen auf deine Anweisung für Ozobot zu?

⑥ Verdeutliche die Eigenschaften der Algorithmen am Beispiel der Wegbeschreibung!

- Notiere fünf Begriffe, die die Eigenschaften von Algorithmen beschreiben!

⑦ Im Alltag begegnen uns immer wieder Algorithmen. Entdeckst du sie?

- Wähle eine Handlung und beschreibe ihren Algorithmus in Stichpunkten in deinem Heft!
- Welche Kriterien für einen Algorithmus sind bei dieser Handlung erfüllt? (Denk an deine Erkenntnisse aus Aufgabe 6!)

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/algorithmen-entdecken-die-wegbeschreibung

⑧ Verfasse eine gut verständliche und genaue Definition des Begriffs „Algorithmus“! Veranschauliche an Beispielen die Eigenschaften von Algorithmen.

pLexikon:/p

⑨ Was bedeutet eigentlich „Programmieren“? Kläre im Quiz die Fachbegriffe!

- Verfasse eine gut verständliche und genau Definition des Begriffs „Programmieren“!

pLexikon:/p

⑩ Kennst du dich aus? Im Quiz wird zusammengefasst, was du erarbeitet hast. Überprüfe dein Wissen!

pWorauf du bei einer strongWegbeschreibung /strongachten solltest, verrät dir dieses Erklärvideo./p

pstrongCoding ist kreativ!/strong/ppAuf der Seite emscratch.mit.edu/em kannst du weiter programmieren und eine Katze über den Bildschirm laufen lassen. /ppViel Spaß!/p

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter https://www.tutory.de/entdecken/dokument/algorithmen-entdecken-die-wegbeschreibung