Punkt vor Strich

Für die Verbindung der Grundrechenarten gilt die folgende Reihenfolge:

1. Punktrechnung --> Multiplikation (mal) + Division (geteilt)
2. Strichrechnung --> Addition (plus) + Subtraktion (minus)

Beispiele:

- 4 * 5 + 3 = 20 + 3 = 23
- 5 + 9 / 3 -1 = 5 + 3 -1 = 7

① Berechne!

a) 1 + 51 * 8 =
b) 6 + 24 * 2 - 10 =
c) 4 + 99 * 3 - 9 =
d) 5 + 59 * 4 =
e) 7 + 12 * 6 - 9 =
f) 2 + 28 * 8 - 8 =
g) 6 + 1 * 5 =
h) 3 + 80 * 1 - 1 =
i) 4 + 16 * 8 =
j) 2 + 46 * 6 - 4 =
k) 2 + 93 * 7 =
l) 4 + 43 * 6 =

② Berechne!

a) 87 + 28 / 7 =
b) 25 + 18 / 2 =
c) 92 + 8 / 8 - 3 =
d) 10 + 72 / 8 =
e) 77 + 27 / 9 - 6 =
f) 40 / 8 + 60 =
g) 70 + 16 / 2 - 8 =
h) 69 + 48 / 6 - 4 =
i) 9 / 9 + 31 =
j) 82 + 5 / 1 - 5 =
k) 36 / 6 + 87 =
l) 48 / 8 + 65 =

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/b3b7a487

Klammern

Falls in einer Aufgabe Klammern vorkommen muss der Inhalt der Klammern zuerst berechnet werden. Die Punkt vor Strich Regel gilt natürlich weiterhin überall da, wo keine Klammer gesetzt ist. Es wird von innen nach außen gerechnet.

Beispiele:

- (5 + 3) * 4 = 8 * 4 = 32
- (4 + 5) * (7 - 10 / 2) = 9 * (7 - 5) = 9 * 2 = 18

③ Berechne!

a) 6 * (47 + 4) =

b) (8 + 20 / 10) * (90 - 7) =

c) (6 + 21 / 3) * (47 - 6) =

d) 6 * (72 + 7) - 3 =

e) (6 + 48 / 8) * (32 - 1) =

f) (3 + 30 / 6) * (43 - 3) =

g) 9 * (79 - 8) + 6 =

h) 7 * (12 + 8) - 9 =

i) 3 * (84 + 5) - 6 =

j) 5 * (60 + 2) =

k) (71 + 2) * 9 =

l) 3 * (19 - 6) + 5 =

m) (8 + 48 / 6) * (54 - 5) =

n) 5 * (66 + 3) =

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/b3b7a487