



Punkt vor Strich

Für die Verbindung der Grundrechenarten gilt die folgende Reihenfolge:

1. Punktrechnung --> Multiplikation (mal) + Division (geteilt)
2. Strichrechnung --> Addition (plus) + Subtraktion (minus)

Beispiele:

- $4 * 5 + 3 = 20 + 3 = 23$
- $5 + 9 / 3 - 1 = 5 + 3 - 1 = 7$

① Berechne!

a) $1 + 51 * 8 =$

e) $7 + 12 * 6 - 9 =$

i) $4 + 16 * 8 =$

b) $6 + 24 * 2 - 10 =$

f) $2 + 28 * 8 - 8 =$

j) $2 + 46 * 6 - 4 =$

c) $4 + 99 * 3 - 9 =$

g) $6 + 1 * 5 =$

k) $2 + 93 * 7 =$

d) $5 + 59 * 4 =$

h) $3 + 80 * 1 - 1 =$

l) $4 + 43 * 6 =$

[illegible]

② Berechne!

a) $87 + 28 / 7 =$

e) $77 + 27 / 9 - 6 =$

i) $9 / 9 + 31 =$

b) $25 + 18 / 2 =$

f) $40 / 8 + 60 =$

j) $82 + 5 / 1 - 5 =$

c) $92 + 8 / 8 - 3 =$

g) $70 + 16 / 2 - 8 =$

k) $36 / 6 + 87 =$

d) $10 + 72 / 8 =$

h) $69 + 48 / 6 - 4 =$

l) $48 / 8 + 65 =$

[illegible]



Klammern

Falls in einer Aufgabe Klammern vorkommen muss der Inhalt der Klammern zuerst berechnet werden. Die Punkt vor Strich Regel gilt natürlich weiterhin überall da, wo keine Klammer gesetzt ist. Es wird von innen nach außen gerechnet.

Beispiele:

- $(5 + 3) * 4 = 8 * 4 = 32$
- $(4 + 5) * (7 - 10 / 2) = 9 * (7 - 5) = 9 * 2 = 18$

③ Berechne!

a) $6 * (47 + 4) =$

h) $7 * (12 + 8) - 9 =$

b) $(8 + 20 / 10) * (90 - 7) =$

i) $3 * (84 + 5) - 6 =$

c) $(6 + 21 / 3) * (47 - 6) =$

j) $5 * (60 + 2) =$

d) $6 * (72 + 7) - 3 =$

k) $(71 + 2) * 9 =$

e) $(6 + 48 / 8) * (32 - 1) =$

l) $3 * (19 - 6) + 5 =$

f) $(3 + 30 / 6) * (43 - 3) =$

m) $(8 + 48 / 6) * (54 - 5) =$

g) $9 * (79 - 8) + 6 =$

n) $5 * (66 + 3) =$

This image shows a full page of blank graph paper. The grid consists of small, equal-sized squares formed by thin black lines. There are 20 columns and 20 rows of these squares, creating a total area of 400 small squares. The grid is centered on the page, leaving a narrow white border around the edges.