Geschönte Wirklichkeit: Bildmanipulation mit GIMP

Eine ganze Galaxie in einer Glaskugel - zu perfekt, um wahr zu sein? Wenn Du dem Bild rechts spontan mit Misstrauen begegnet bist, lagst Du richtig: Es wurde manipuliert.

Genauer gesagt handelt es sich um die Verschmelzung zweiter Bilder (eines Fotos einer Hand, die eine Glaskugel hält und einer Abbildung einer Galaxie).

1 Jetzt bist Du an der Reihe: Versetze Dich mit dem angegebenen (oder anderem, selbst gesuchten) Material in die Lage, solche Bilder selbst zu erstellen!



Beispielbild: Bildmanipulation

Basics: GIMP (als Beispiel einer Bildbearbeitungssoftware)



Als Bildbearbeitungssoftware verwenden wir im Unterricht das kostenlose GIMP (GNU Image Manipulation Program); alle behandelten Techniken funktionieren aber ebenso in anderen Programmen wie Photoshop. GIMP hat den Vorteil, unter freier Lizenz zu stehen - es ist für jede*n kostenlos zu verwenden.

Das GIMP-Logo

In der unten angegebenen EduMap sind bereits einige Anleitungen verlinkt - diese können mit dem Herz als hilfreich markiert werden. Die als "gesperrt" eingestellten Ressourcen sind dabei von mir als Lehrkraft vorgegeben - ihr seid aber herzlich eingeladen, eure Empfehlungen zu ergänzen. Das geht über die Schaltfläche "Box hinzufügen":



Beachte: Hier sollte nur Material verlinkt werden, das euch weitergeholfen hat. Neben einem Link kann ein kurzer Kommentar bei der Orientierung unterstützen. Sollte unangemessenes Material verlinkt werden, sag bitte sofort Bescheid, damit es entfernt werden kann.

Augangsmaterial für eigene Bilder finden

Abgesehen von schulischen Einschränkungen (keine Gewalt, Pornographie, ...) gelten auch allgemeine rechtliche Vorschriften zum Urheberrecht: Nicht jedes Bild, das Du online findest, darfst Du auch verwenden, verändern oder veröffentlichen.

Um auf der sicheren Seite zu sein, verwende als Ausgangsmaterial nur Bilder, die Du entweder - ohne Personen abzubilden! - selber gemacht hast oder die...

- * unter einer der Lizenzen CC0, CC-BY oder CC-BY-SA veröffentlicht werden (bei CC-BY & CC-BY-SA Pflichtangaben beachten! -> https://t1p.de/CC-tullu)
- * unter einer Lizenz veröffentlicht wurden, die die uneingeschränkte Verwendung für Deine Zwecke erlaubt (z.B. unter der der unsplash-Lizenz)

Mögliche Quellen findest Du ebenfalls in der Edumap.

Informatik Seite 1/2

Informatik Seite 2/2