

## Einführung in die Computerwelt

---

- ① Überlege dir, wo in deinem Alltag überall Computer vorkommen. Schreibe dazu Stichwörter. Im Anschluss sammeln wir die Begriffe an der Tafel.

---

---

---

---

---

---

- ② Übertrage das Tafelbild.

Die Welt der Computer ist ohne Algorithmen nicht vorstellbar. Nur was sind Algorithmen? Diese sind Anweisungen in welchen Schritte ein Problem gelöst werden soll. Je nachdem wie genau man ein Problem in einzelne Schritte einteilen kann, umso besser kann ein Algorithmus funktionieren.

- ③ Finde Beispiele außerhalb der Computerwelt. **Schreibe** sie auf.

---

---

---

---

---

- ④ Denke dir mit einem Partner einen eigenen Algorithmus aus. Beschreibe wie du eine Anweisung schreiben würdest, mit der jemand etwas aus einer Trinkflasche trinken soll. Dabei steht die Person, die die Anweisung bekommen soll, vor einem Tisch. Beschreibe so genau wie möglich die einzelnen Schritte. Testet im Anschluss daran euren Algorithmus.

[illegible]