

# Pixelgrafik

## Wiederholung Objekte und Attribute

Ein **Objekt** ist ein Ding (eine Entität) mit einer eindeutigen . Es wird durch seinen Zustand und sein Verhalten charakterisiert.

Ein **Attribut** ist ein . Attribute werden genutzt, um z.B.

oder Zustände von Objekten. Der Wert einer Konkreten Eigenschaft wird als **Attributwert** bezeichnet.

## Objekte und Attribute einer Pixelgrafik

- ① Färbe einzelne Pixel des folgenden Rasters so, dass sie ein Bild ergeben. Fülle dann das UML-Diagramm für das Markierte Pixel aus.

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

