

## Stein, Schere und Papier

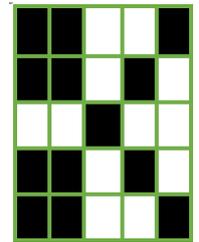
### Spielregeln:

1. Schüttelt gleichzeitig eine Faust und zählt bis drei.
2. Bei Drei zeigt ihr sofort eines der drei Symbole (Stein/Schere/Papier)
3. Wer hat gewonnen:
  - Stein schlägt Schere
  - Schere schlägt Papier
  - Papier schlägt Stein

Bei gleichen Symbolen hat niemand gewonnen

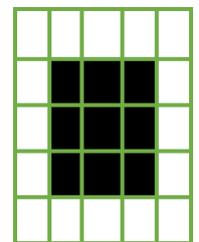
## Aufgabe

- ① Gehe auf <https://makecode.calliope.cc> und
  - a) starte ein „Neues Projekt“
  - b) benenne das Projekt „Stein, Schere, Papier“
  - c) klicke auf „V1“



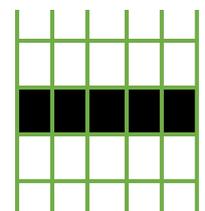
Schere = 1

- ② Schreibe mithilfe des erstellten Struktogramms das Programm. 
  - Ziel: Beim Schütteln soll zufällig einer der drei Symbole erscheinen.
- ③ Erstelle ein Programm, dass wenn Knopf A geklickt wird, dann alle LED's aus sind. 
  - probiere es mit dem Simulator aus.



Stein = 2

- ④ Fertig?
  - a) speicher dein Projekt in dem Ordner „Projekte“.
  - b) übertrage dein Programm auf den Calliope. 
  - c) probiere mit deinem Nachbarn das Spiel aus.
  - d) **ACHTUNG:** Bei jedem Spiel auf dem Knopf A drücken, um das Bild zu entfernen.



Papier = 3  
(ansonsten)

### **Trau dich:**

#### 1. Füge deinem Programm hinzu:

Wenn Knopf B gedrückt wird, ändere die Punkte um 1.

#### 2. Füge deinem Programm hinzu:

Wenn Knopf A+B gedrückt werden, zeige Text "Meine Punkte:" und zeige die gezählten Punkte.