

# Actionbound - kurz erklärt

**Actionbound®** besteht seit 2012 als medienpädagogische Anwendung. Im Prinzip ist es eine Art digitale Schnitzeljagd, in der man als Teilnehmer sogenannte "Bounds" durchläuft. Diese Bounds können gespickt sein mit Quizfragen, Aufgaben, QR-Codes und Standort-Suchen, der Kreativität sind wenig Grenzen gesetzt. Gespielt wird der Bound über eine kostenlose App, erstellen muss man ihn über einen Browser.

Ursprüngliches Einsatzgebiet war der Sport (-unterricht), durch das vielfältige Angebot ist die Anwendung je nach Schwerpunktsetzung in jedem x-beliebigen Fach und bei jedem Thema denkbar. Actionbound lässt sich sowohl außerschulisch, als Unterstützung bei Exkursionen, oder konkret in Verbindung mit einzelnen Themen und Fächern einsetzen.



## Gamification

Unter Gamification versteht man die Anwendung von Spielmechaniken in nicht-spielerischen Kontexten. Diese Spielmechaniken sind:

- Informationstransparenz
- (Echtzeit-) Feedback
- klare Ziele, Regeln und Rahmenbedingungen
- Entscheidungsfreiheit
- Herausforderung

## Actionbound Einstiegstutorial



YouTube-  
Video

Link:

<https://youtu.be/BGq-eh0r3D4>

Actionbound EDU-Guide  
BY-SA 3.0 DE  
Actionbound

