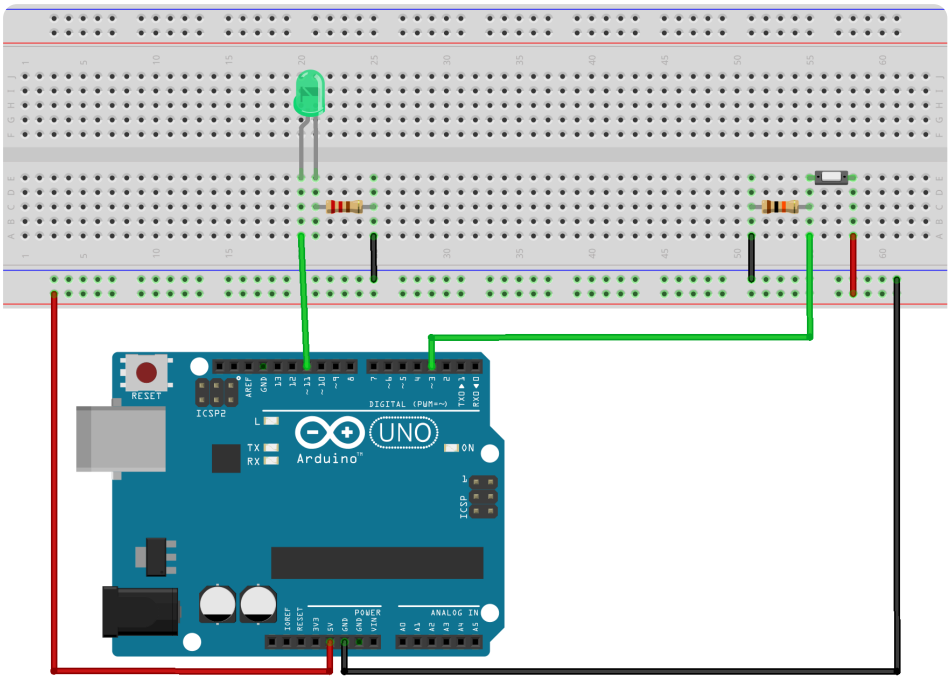
Name: Taster 08.01.2019

① Fügt der Schaltung einen Taster hinzu, der die LED steuern wird.

- Baut den Taster anhand des Bildes ein.
- Benutzt den Widerstand mit Fahne in dem Stromkreis des Tasters.
- Verbindet den Taster mit Pin 3 auf dem Arduino.



② Erweitert das gegebene Programm, sodass die LED nur dann leuchtet, wenn auch der Taster gedrückt ist.

- Ihr könnt mit digitalRead() den momentanen Status des Tasters in eine Variable („tasterZustand“) schreiben.
- Mit dieser Variablen könnt ihr eine if-Abfrage ausführen.
- Der Wert, den digitalRead() in die Variable schreibt, ist HIGH, wenn der Taster gedrückt ist.
- Die Bedingung, die ihr innerhalb der if Abfrage benutzen sollt, ist „taster == HIGH“ oder „taster == LOW“

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/d2878610