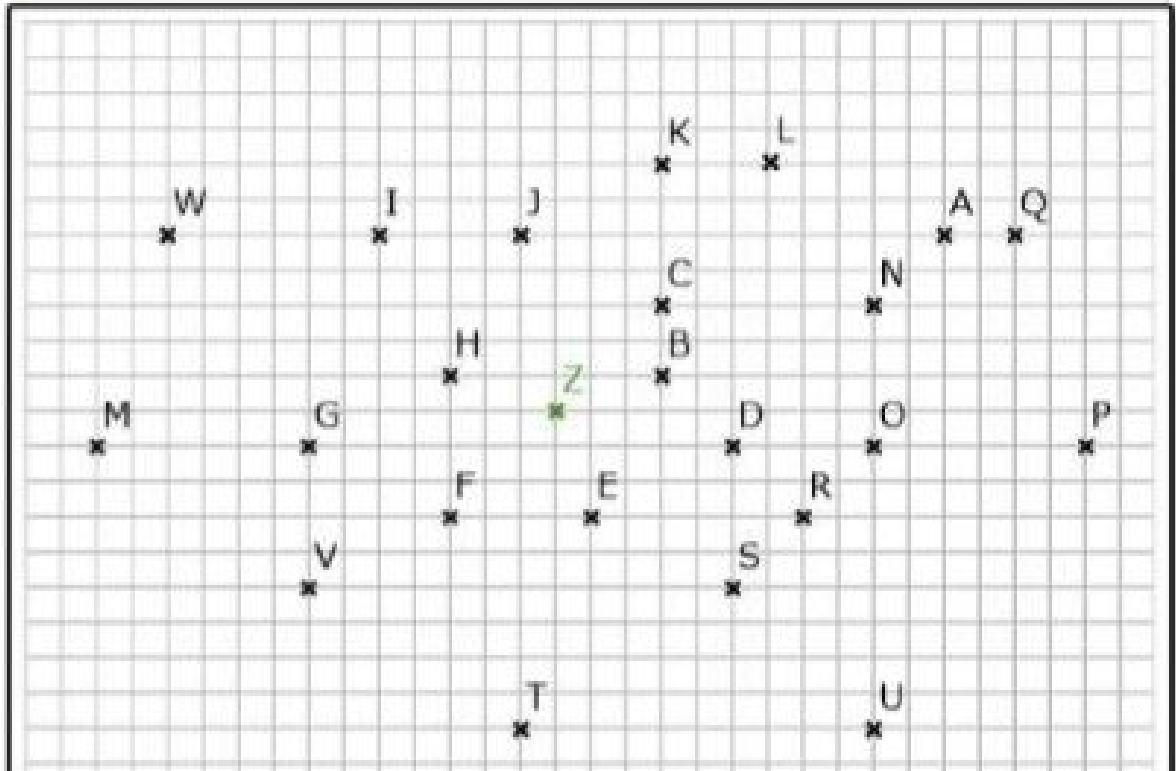


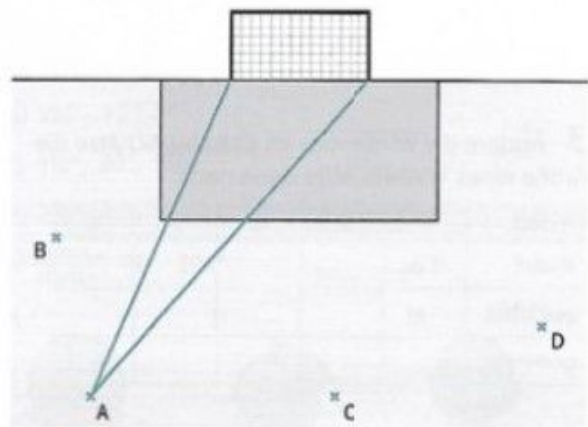
Färbe alle Punkte blau, die von Z mehr als 3 cm und weniger als 5 cm entfernt sind.



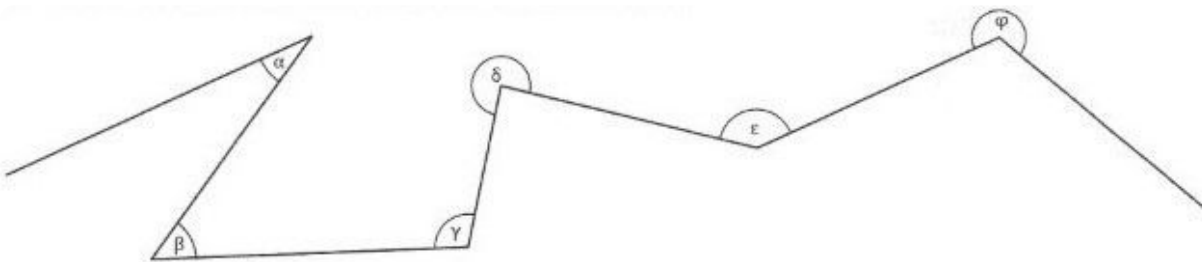
Die beiden Schafe sind am Haus angebunden. Zeichne Kreise, um den Bereich zu bestimmen, den sie abgrasen können. Färbe dann alle Blumen, die sie fressen können.



- 5** a) Unter welchem Winkel kann Spieler A das Tor treffen?
 b) Welche Winkel stehen den Spielern B, C und D zur Verfügung?
 B: _____, C: _____, D: _____
 c) Wer von den Vieren hätte die besten Torchancen?
 Spieler _____
 d) Wie ändert sich der Winkel, wenn Spieler A sich dem Tor nähert?



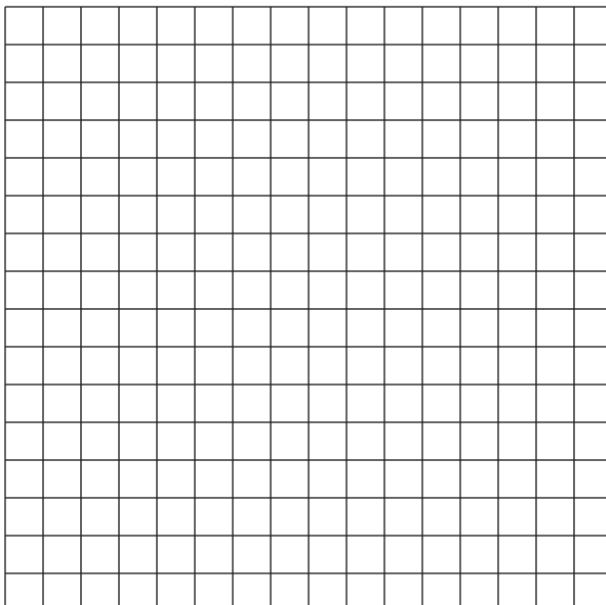
Schätze zunächst die **Winkelgröße** und **messe** dann **nach**. **Gib** auch die **Winkelart an**.



	Winkelart	geschätzt	gemessen
α			
β			
γ			

	Winkelart	geschätzt	gemessen
δ			
ϵ			
ϕ			

Zeichne zunächst einen **möglichst großen Kreis** in das Kästchenfeld.



Wähle 4 verschiedene Punkte auf der Kreislinie aus und **benenne** sie mit **A, B, C und D**.
Verbinde diese **4 Punkte** zu einem **Viereck**.
Benenne die vier entstandenen **Innenwinkel sinnvoll** und **messe** die **Größe** der Winkel.
Gib auch die **Summe aller Innenwinkel an**.
