

## Komm mit auf Entdeckungstour ins Alte Ägypten



Im Spiel „Assassin's Creed: Origins“ bekommst du Einblick in das Alte Ägypten. Bildquelle: Ubisoft

- ① Bevor du dich selbst virtuell in das Alte Ägypten begibst, beschreibe, was du auf dem Bild oben siehst. Was davon kennst du schon und was noch nicht?

---

---

---

---

---



### So gehst du auf Entdeckungsreise

Das Spiel "Assassin's Creed: Origins" von Ubisoft hat eine "Discovery Tour". Diese ermöglicht dir das Alte Ägypten zu entdecken. Entweder hat deine Schule das Spiel vor Ort. Oder du kannst rechts den QR-Code einscannen. Dann kommst du zu einem Video, das dir Einblick in die Entdeckungstour gibt.



② **Nutze das Spiel (Tour: „Ägypten neu entdecken“) oder Video um diese drei Aufgaben zu schaffen:**

- Schaue auf den Zeitstrahl und notiere, wann die Großen Pyramiden erbaut wurden & wann die Zeit von Tutanchamun, Ramses II., Alexander der Große und Kleopatra war.
- Was drohte im 19. Jahrhundert das kulturelle Erbe von Ägypten zu zerstören? Und wer war dafür verantwortlich?
- Was liefert den Archäologen auch heute noch wichtige Informationen über das Innere des Bodens (noch bevor sie die eigentlichen Grabungen machen)?

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

③ Wähle im Spiel die neue Tour „Die Rätsel der Sphinx“ aus oder nutze diesen zweiten QR-Code. Erkläre, wieso die Sphinx ihre Nase verloren haben und was ihre Farben bedeuten könnten.



---

---

---

---

---

---

- 
- This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.