

Einführung

- ① Schau dir das Einführungsvideo zum alten Ägypten an und beantworte die integrierten Fragen.



[Das alte Ägypten](#)

Pyramiden als globale Bauwerke

- ② Pyramiden ein globales Phänomen
- Schau dir die Rekonstruktionen von drei Pyramiden an und beschreibe deinen ersten Eindruck in drei Sätzen.
 - Recherchiere zu einer der Pyramiden genauer z.B. auf Wikipedia.org und verfasse einen kurzen Text (vergiss nicht die Quelle anzugeben) über jede Pyramide, wobei dieser die Aspekte Bauzeitraum, Funktion, Ausmaß und geografische Lage enthalten sollte.
 - Tausche dich mit zwei anderen Personen aus deiner Klasse aus, was diese über die anderen Pyramiden herausgefunden haben.
 - Diskutiert nun zu Dritt worin die Ursachen für die unterschiedliche Nutzung der Pyramiden liegen könnte.



[Nohoch Mul-Pyramide](#)



[Sonnenpyramide von Teotihuacán](#)



[Cheops-Pyramide](#)

- ③ Folge nun der Faltanleitung und baue deinen Merge Cube zusammen. Anschließend nutze einen der QR Codes um die App „Object Viewer“ herunterzuladen.



[Android App](#)



[Apple App](#)

- ④ Scanne nun den QR Code ein und öffne die Object Viewer App. Schau dir mindestens drei Artefakte aus der ägypten Sammlung mit deinem Merge Cube genauer an und recherchiere dazu genauere Informationen.
- Benenne mögliche Besonderheiten, die dir bei der Betrachtung der Artefakte auffallen.
 - Zähle Fragen über die Artefakte auf, die du an eine Person im alten Ägypten stellen würdest.
 - Erkläre wofür die von dir ausgewählten Artefakte im alten Ägypten verwendet wurden.



[Ägyptische Sammlung](#)

- ⑤ Lies dir den Artikel zur Cheops-Pyramide durch und schau dir anschließend den Sketch „Firma Kasallek hilft: Eine Pyramide für den Pharao“ an. Zähle alle im Sketch enthaltenen Fakten sowie Mythen rund um das alte Ägypten auf.



[Firma Kasallek hilft:
Eine Pyramide für den
Pharao](#)



[Cheops-Pyramide](#)

- ⑥ Lies dir den Artikel über den Bau der ägyptischen Pyramiden durch und fasse mögliche Theorien über den Bau der Monumente kurz zusammen.



[Pyramidenbau](#)