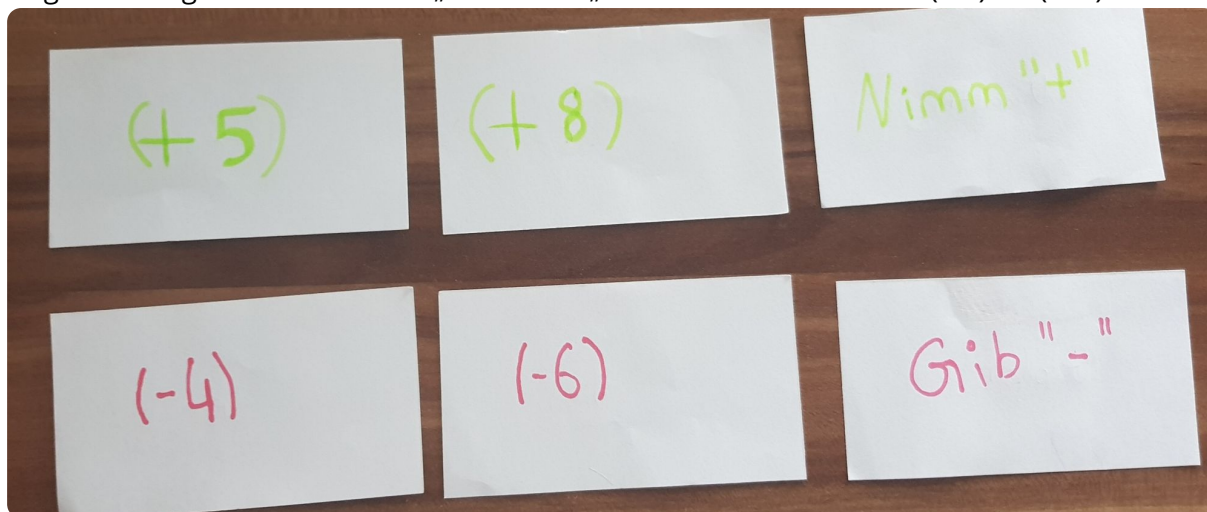


Es gibt die Begriffskarten: Nimm „+“ und Gib „-“ und Zahlenkarten: von (-10) bis (+10).



In dem Spiel gibt es folgende Regeln:

- ① Jeder zieht zu Beginn 2 Zahlenkarten und addiert diese. Das Ergebnis ist dein Kontostand zum Beginn des Spieles.
- ② Die jüngere Person zieht zuerst eine Begriffskarte. Nun gibt es 2 Möglichkeiten:
 - Du hast eine „Gib (-)“ Karte gezogen: Jetzt muss du eine Karte deiner Wahl an deinen Mitspieler abgeben.
 - Du hast eine „Nimm (+)“ Karte gezogen: Jetzt darfst du eine Karte von Kartenstapel ziehen.
- ③ Jede Person dokumentiert bei jeder Veränderung seinen/ihren neuen Kontostand, mit der jeweiligen Aktion in der Tabelle.
Ein Beispiel siehst du in dem folgenden Bild.

Spielzug	Aktion	Rechnung	Ergebnis
Anfangsstand	(+3) & (-7)	$(+3) + (-7)$	(-4)
1	Nimm (+4)	$(-4) + (+4)$	0
2	Gib (-7)	$0 - (-7)$	(+7)

- ④ Gewonnen hat die Person, welche nach 4 Spielzügen den höheren Kontostand hat.



Rechenregeln

Denk an die besprochenen Rechenregeln zur Addition und Subtraktion.
Nutze als Gedankenstütze folgende Fragen.

Addition: Was passiert wenn du Geld dazubekommst bzw. Schulden dazu bekommst?

Subtraktion: Was passiert wenn du Geld ausgibst bzw. deine Schulden an jemand anderen abgibst.

Nutzt die folgenden Tabellen für euer Schulden-Guthaben-Spiel. Tragt jede Veränderung eures Kontostandes, wie bei Regel 3, in eure Tabelle ein.

Spielzug	Aktion	Rechnung	Ergebnis
Anfangsstand			
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

Spielzug	Aktion	Rechnung	Ergebnis
Anfangsstand			
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			