

Verschiedene Multimediatools bieten die Möglichkeit im Hinblick auf digitale Bildung unterschiedliche Ziele und Zwecke zu verfolgen.

Hier eine Übersicht über aktuelle Dienste (10/2017) und deren spezifische Verwendbarkeit.

Terminplaner

Doodle: <http://doodle.com/de/>

Dfn: <https://terminplaner2.dfn.de/>

Linkverkürzer:

ow.ly <http://ow.ly/url/shorten-url>

T1P: <https://t1p.de/>

QR Codes:

<http://www.qrcode-generator.de/>

<https://www.qrcode-monkey.de/>

Digitale Mindmaps:

<https://coggle.it/>

<https://www.mindmeister.com>

<http://www.wisemapping.com/>

Lizenzgenerator: <https://lizenzhinweisgenerator.de>

CC Suche: <https://search.creativecommons.org/>

Grafische ToolsCanva: www.canva.com**Digitale Pinnwände**Padlet: <https://padlet.com>Toozl: <http://toozl.com/>**Etherpads:**Etherpad: <http://etherpad.org/>Medienpad: <https://medienpad.de/>**Präsentationssoftware:**Prezi: <https://prezi.com>Slides: <https://slides.com/>**Clouddienste**Blacloud: <https://www.blacloud.de/>**Wortwolken**<http://www.wortwolken.com/>WordCram: <http://wordcram.org/>**Gamebased Learning**LearningApps: <https://learningapps.org/createApp.php>H5P: <https://h5p.org/>Kahoot: <https://getkahoot.com/> sowie Gameadresse: <https://kahoot.it/>Learning Snacks: <https://www.learningsnacks.de/>**Management Tools:**Trello: <https://trello.com/>Asana: <https://asana.com/>Blacloud: <https://www.blacloud.de/>