

Wir reisen um die Welt



Schaffst du es in 80 Tagen um die Welt zu reisen? Fotoquelle: Presse-Kit zum Spiel von inkle

- ① Bevor wir unsere heutige Reise starten: Notiere ein Land, in dem du schon gewesen bist. Was hast du dort Besonderes erlebt?

- ② Wo würdest du gerne mal hinreisen und wieso? Wähle ein Land oder einen Ort.

- ③ Spiele 30 Minuten lang das Spiel „80 Days“. Schreibe danach einen Tagebucheintrag, was du auf deiner Reise erlebt hast. Beschreibe dabei auch die Route, die du gewählt hast.

This image shows a full page of dot grid paper. A solid black vertical line runs down the left side, creating a margin. The rest of the page is filled with a grid of small dots arranged in horizontal rows. There are 20 rows of dots in total, each containing 30 dots. The dots are evenly spaced both horizontally and vertically.

Das Spiel „80 Days“

Es ist das Jahr 1872. Monsieur Phileas Fogg hat gewettet, dass er es in 80 Tagen oder weniger schafft, um die Welt zu reisen. Genau dabei musst du ihm helfen, Routen planen und Entscheidungen treffen. So erlebst du seine Geschichte mit und schaffst es am Ende im besten Fall die Wette zu gewinnen. Das Spiel ist inspiriert von dem Roman "In 80 Tagen um die Welt" von Jules Verne.

④ Recherchiere:

- Welche Fortbewegungsmittel gab es wirklich zu der Zeit von Phileas Fogg (1872)?
- Welche Fortbewegungsmittel könnte er heutzutage nutzen? Nenne 3 Beispiele.

⑤ Wenn du heutzutage die Aufgabe hättest, in 80 Tagen um die Welt zu reisen:
Wie würdest du vorgehen? Welche Fortbewegungsmittel und Route wählst du?
