① Wiederholung der Begrifflichkeiten! Fülle die Lücken aus.				
Um die Benutzeroberfläche einer Android-App zu gestalten, muss man in einer				
mehrere Darstellungsformate miteinander kombinieren. Diese				
Kombinationen nennt ma	an			
Um die Darstellung auf unterschiedlich großen Handys möglichst optimal anpassen zu				
können, verwendet man als äußerstes Layoutelement das				а
hier alle Elemente abhängig von anderen Elementen angeordnet werden. Ein weiteres				
wichtiges ViewGroup-Eler	ment ist das	. F	Hier werden die Element	e
entweder vertikal oder		zueinander ausgericht	tet.	
An zwei häufig verwendeten Elementen sollen ein paar Grundeinstellungen verdeutlich				
werden. Um einfache Tex	te einzufügen, ver	rwendet man ein	, und um Bilde	er
anzeigen zu lassen, ein		Bei beiden Elementen k	ann man die Höhe und	
die Breite des Elements einstellen lassen. Möchte man, dass das Elemente den gesamten zur				
Verfügung stehenden Platz einnimmt, so deklariert man die Höhe bzw. Breite als				
	. Soll so wenig Platz wie nötig verwendet werden, so wird mit			
	nur der Inhalt umrahmt.			
Damit die Schriftgröße zwar als Strukturelement verwendet werden kann, der Benutzer aber				
noch die Möglichkeit hat, durch eigene Einstellungen auf die Schriftgröße einzuwirken,				
verwendet man die Abkürzung als Einheit.				
Will man etwas zentrieren, so kommt es drauf an, ob man ein Element an sich in seiner				
Umgebung zentral anord	nen möchte oder	ob man den Inhalt des E	Elementes zentrieren	
möchte. Im ersten Fall verwendet man			und im zweiten Fall	