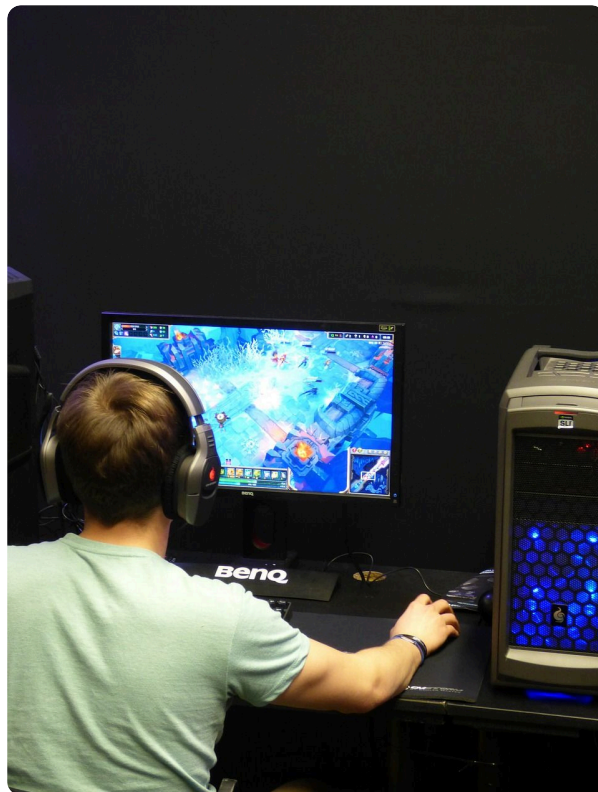


Sachtextanalyse und Kommentar zu Text 5: „Droge Computer - tiefe Spuren im Gehirn“

<https://www.pharmazeutische-zeitung.de/ausgabe-082007/tiefe-spuren-im-gehirn/>

- ① Schreiben Sie eine Einleitung zu dem vorliegenden Text und zeigen Sie dabei die Hauptthese der Autorin auf.
- ② Fassen Sie den Inhalt knapp zusammen (ca. 1/2 Seite).
- ③ Erläutern Sie, welche Intention die Autorin verfolgt.
- ④ Abel-Wanek sieht insbesondere in Fantasy-Rollenspielen eine große Gefahr (vgl. Z. 20f). Untersuchen Sie an diesem Beispiel die Argumentation der Autorin.
- ⑤ Verfassen Sie einen Kommentar zu der Fragestellung, ob Computerspiele als Droge betrachtet werden können. Recherchieren Sie ggf. konkrete Daten im Internet.



spiel, die strategie, computer