Sachtextanalyse und Kommentar zu Text 5: „Droge Computer - tiefe Spuren im Gehirn“

https://www.pharmazeutische-zeitung.de/ausgabe-082007/tiefe-spuren-im-gehirn/

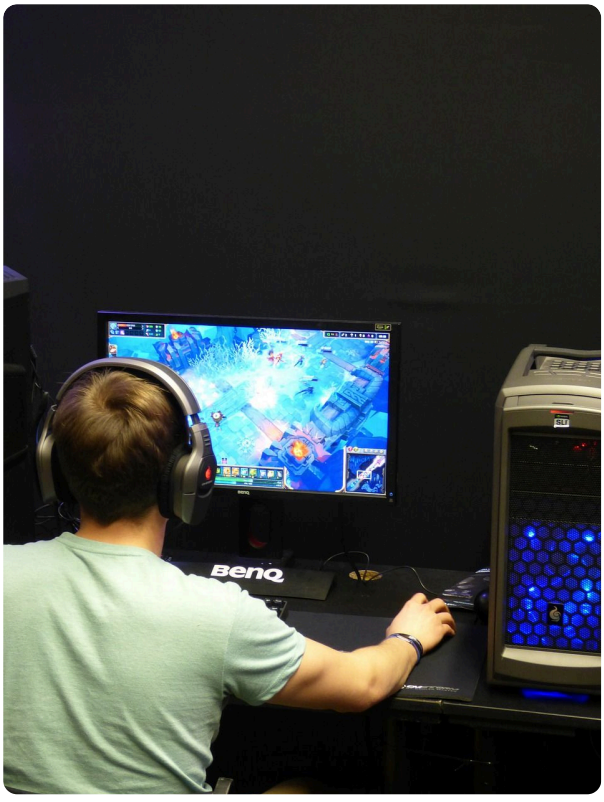
① Schreiben Sie eine Einleitung zu dem vorliegenden Text und zeigen Sie dabei die Hauptthese der Autorin auf.

② Fassen Sie den Inhalt knapp zusammen (ca. 1/2 Seite).

③ Erläutern Sie, welche Intention die Autorin verfolgt.

④ Abel-Wanek sieht inbesondere in Fantasy-Rollenspielen eine große Gefahr (vgl. Z. 20f). Untersuchen Sie an diesem Beispiel die Argumentation der Autorin.

⑤ Verfassen Sie einen Kommentar zu der Fragestellung, ob Computerspiele als Droge betrachtet werden können. Recherchieren Sie ggf. konkrete Daten im Internet.



spiel, die strategie, computer

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter https://www.tutory.de/entdecken/dokument/ed770270