

Die Umweltmessstation mit der sensebox

Daten , Daten, Daten. Aber wie werden Daten gemessen? Woher kommen die Daten? Wie viel Aussagekraft haben die Daten und wem nutzen die Daten?

Mit Hilfe dieses Arbeitsblattes wirst du diesen Fragen auf den Grund gehen. Du wirst lernen mit verschiedenen Sensoren Daten auszulesen und anzuzeigen und währenddessen analysieren wie sich Daten auch schon durch kleinste Einflüsse ändern können.

- ① Um überhaupt Daten messen zu können brauchst du ein Gerät, oder Sensoren, welche die Daten lesen können. Du wirst hier die **sensebox** verwenden, einen Minicomputer, der mit Hilfe von Sensoren Umweltdaten auslesen kann.
 - Nimm dir eine **sensebox**. Doch bevor du mit dem Zusammenbau beginnst überlege, warum du überhaupt Umweltdaten messen möchtest.
 - Schreibe deine Überlegungen auf.

Ich möchte Umweltdaten messen, weil:

A full page of blank graph paper with a uniform grid of small squares. The grid consists of 20 columns and 15 rows of squares, creating a total of 300 square units. The lines are thin and black, set against a white background. There are no margins or additional markings on the page.

Mit der sensebox kannst du verschiedenste Umweltdaten messen.

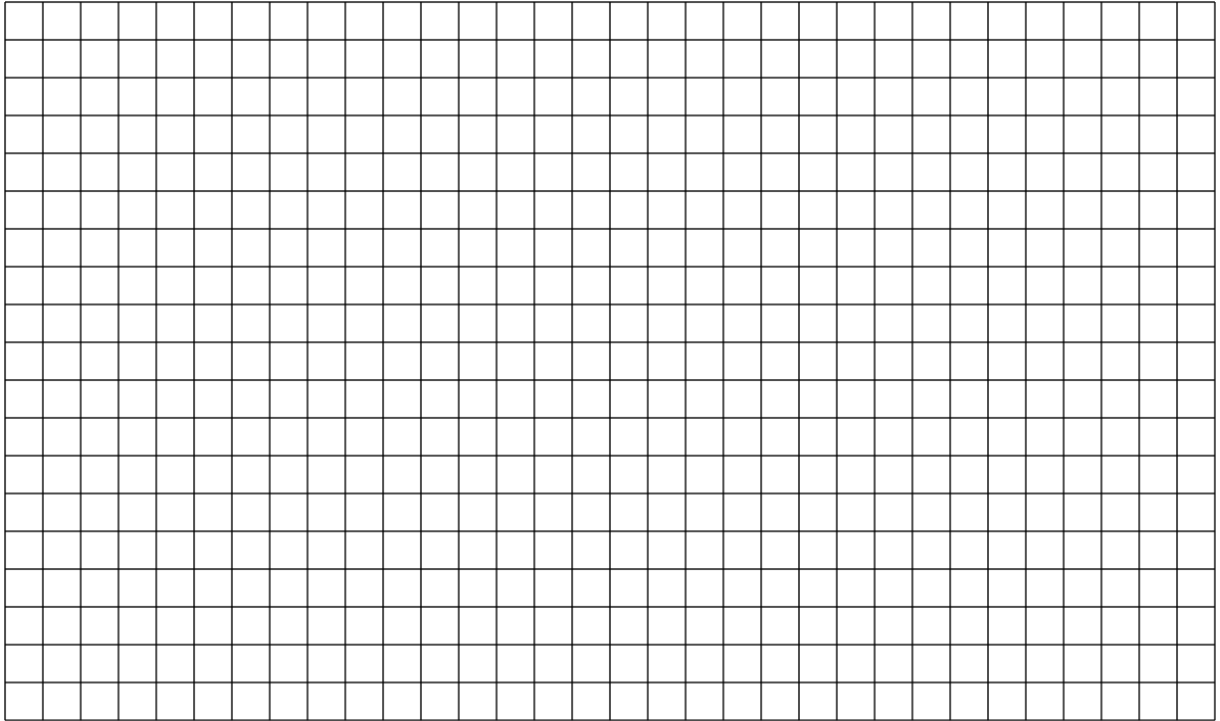
- ② Betrachte die **sensebox** und ihre Sensoren und füge die Begriffe im Lückentext ein
Messwerte, Temperatur und Luftfeuchte, Luftfeuchte, die Windgeschwindigkeit, °C

Die **sensebox** enthält folgende Sensoren:

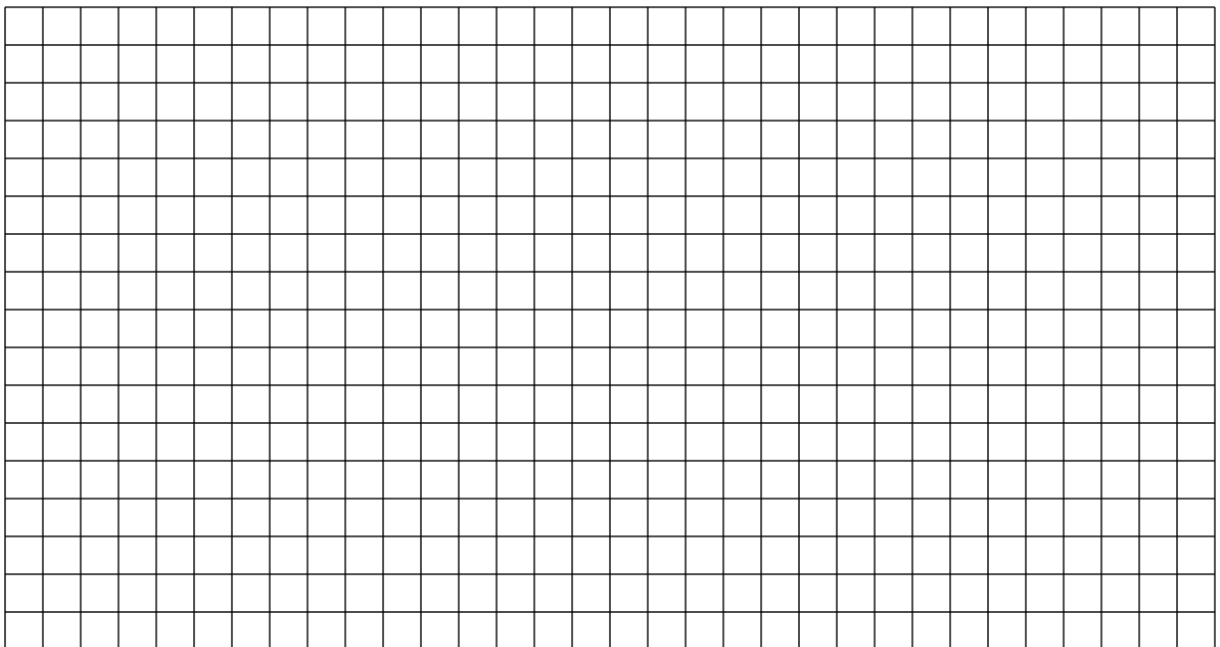
- Den Windsensor Octopus, er misst .
- Den HDC1080 Sensor, er misst . Die Temperatur wird wieder in und die wird in % angegeben. Außerdem eine Speicherkarte, auf der man die speichern kann, eine LoRa-Bee zur Übertragung der Daten per Long Range WLAN, Kabel zur Datenübertragung und Stromzufuhr, vorhanden.

- ③ Du hast dir nun Gedanken gemacht, was du wo, wie und warum messen möchtest. Bevor du jedoch mit der Verkabelung und dem Aufbau deiner Messstation beginnst solltest du dir Überlegen, was du für Ergebnisse erwartest.

- Schreibe deine Überlegungen auf.



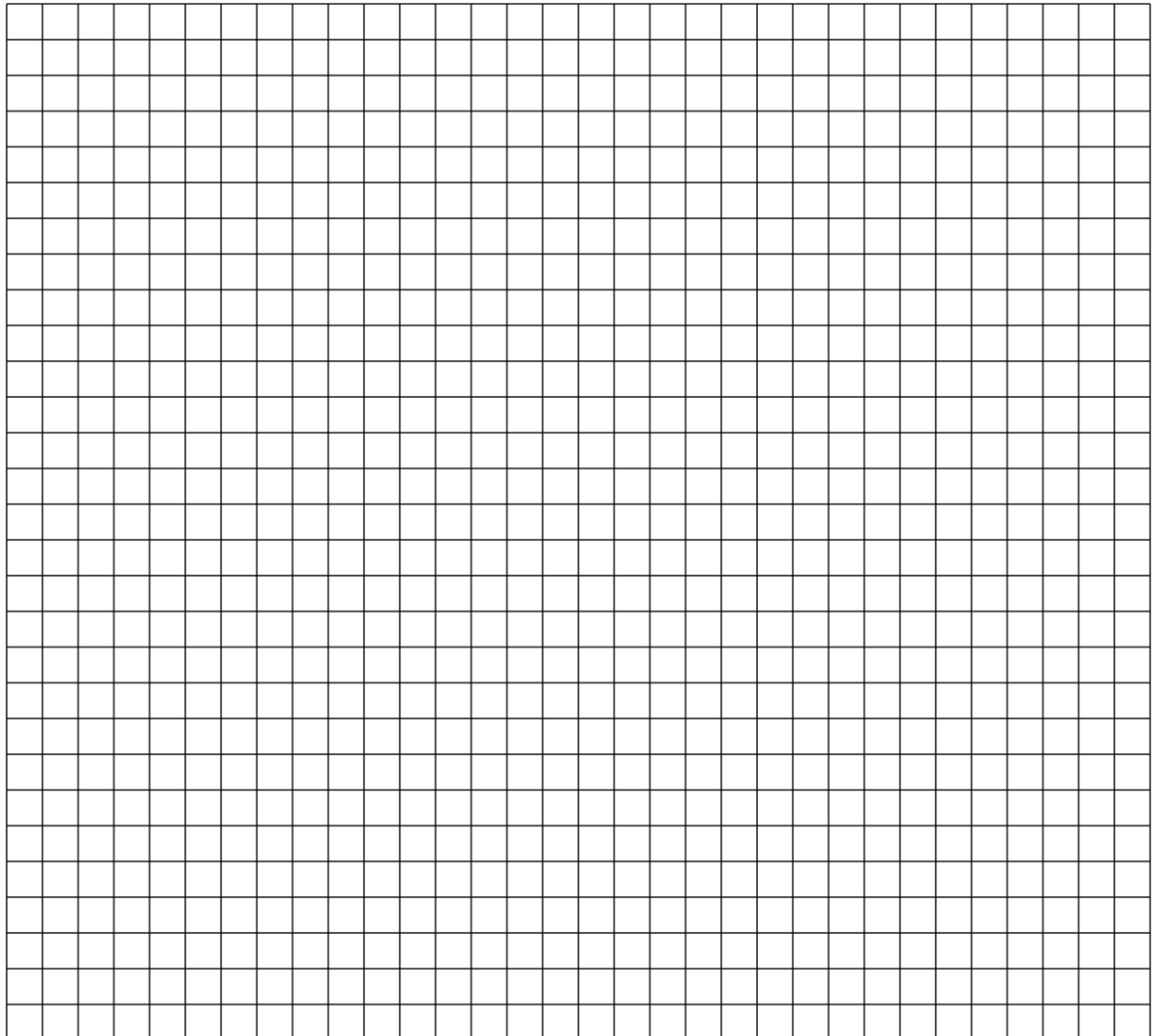
- ④ Notiere nun, wen die von dir gesammelten Daten interessieren könnten und warum.



Du weißt nun, welche Bauteile du für deine Umweltmessstation benutzen kannst. Natürlich kannst du deine Station auch mit weiteren Sensoren wie einem Feinstaubsensor erweitern, was allerdings eine Fortgeschrittenere Aufgabe ist.

⑤ Überlege dir nun, welche Daten du messen möchtest und wo du deine Daten messen möchtest. Soll deine Station an einem festen Ort stehen oder möchtest du an verschiedenen Orten messen?

- Schreibe auf, warum du die von dir gewählten Messdaten messen möchtest und warum deine Station sich bewegen soll oder warum nicht.
- Warum möchtest du genau an diesem Ort messen?

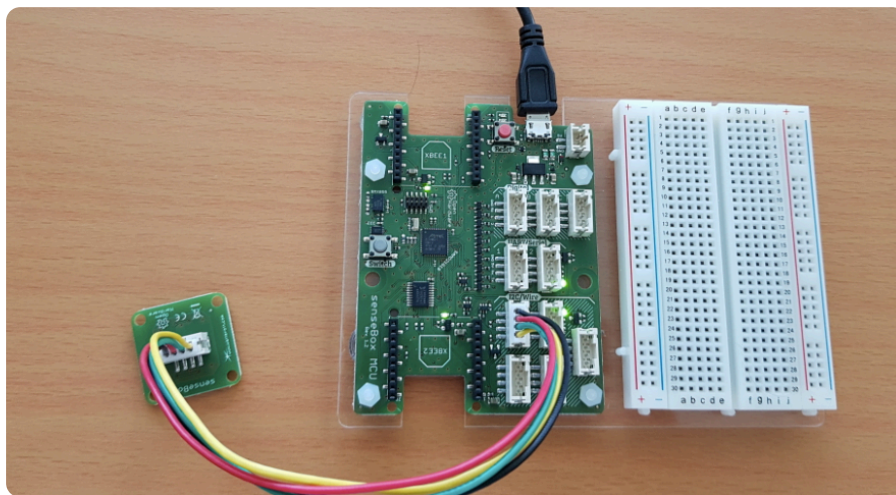


Verkabelung der Sensoren

Nun kannst du mit der Verkabelung deiner sensebox beginnen. Achte darauf, wo du welche Sensoren anschließen musst.

- ⑥ Beginnen nun damit die von dir ausgewählten Sensoren an deine **sensebox** anzuschließen
- Alle Sensoren, die auf einer grünen Platine befestigt sind, sowie auch das Display kannst du an einen der 5 I2/Wire Steckplätze anbringen.
 - Pass auf, dass du bei der Verkabelung die richtigen Kabel wählst (Sie haben auf beiden Seiten die gleichen Anschlüsse und passen gut in den Anschluss auf der Platine).

Der Anschluss nur eines Sensors sieht zum Beispiel so aus:



Anschluss eines Sensors an die sensebox

Programmierung

Nachdem du nun alle Sensoren an deine sensebox angeschlossen hast kannst du mit der Programmierung beginnen. Du musst ein Programm schreiben, weil der Computer der sensebox sonst nicht weiß, was er ausführen soll. Doch wie schreibt man ein Programm so, dass der Computer es versteht? Um diese Frage zu beantworten und den Einstieg nicht zu schwer zu gestalten wirst du im nächsten Schritt blockly verwenden (<https://blockly.sensebox.de/>). Blockly erlaubt es ohne viel Vorwissen Programme nach eigenen Wünschen zu schreiben.

- ⑦ Gehe auf : <https://blockly.sensebox.de/> wähle die SenseBox MCU und mache dich mit der Oberfläche vertraut.

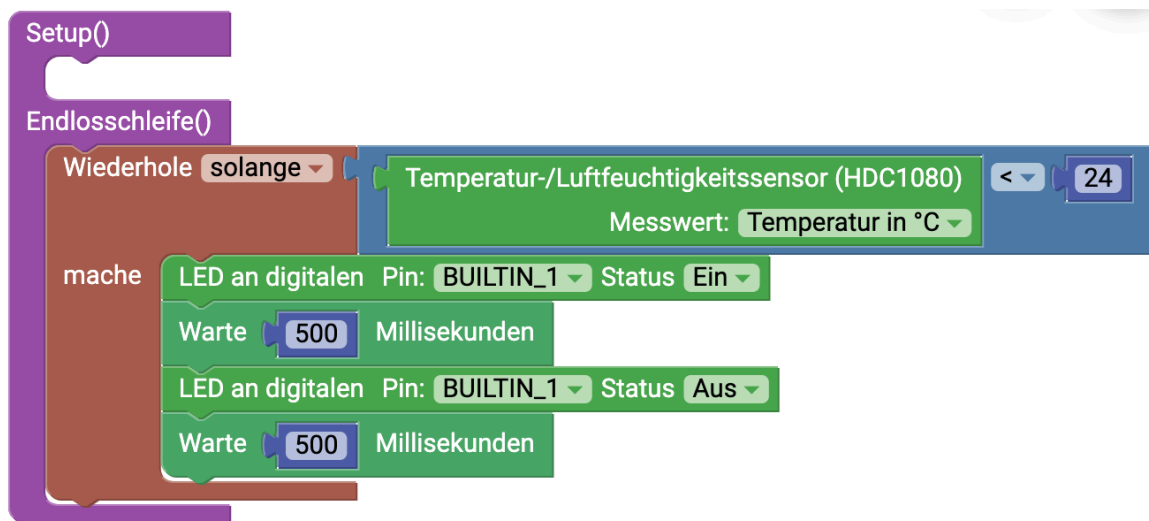
Du kannst unter Settings die Oberfläche auf die deutsche Sprache umstellen.

- Welche Blöcke gibt es?
- Wo findet man die **sensebox** Sensoren?
- Mit welchem Block kannst du das Display programmieren?

- ⑧ Sortiere nun den Code in der Reihenfolge in der du denkst, dass die Werte des Temperatur und Luftfeuchte Sensors eine Temperaturänderung durch eine schneller blinkende LED anzeigen. (1-10)

- ☐ LED an digitalen Pin Builtin_1 status Ein
- ☐ warte 500 Millisekunden
- ☐ 24 (eine Temperatur dicht über der Zimmertemperatur)
- ☐ Wiederhole solange ...
 mache ...
- ☐ Endlosschleife()
- ☐ Temperatur- /luftfeuchtigkeitssensor (HDC1080)
- ☐ Setup()
- ☐ LED an digitalen Pin Builtin_1 status Aus
- ☐ warte 500 Millisekunden
- ☐ ... < ...

- ⑨ Wenn du den Temperatur und Luftfeuchte Sensor, sowie das Display noch nicht angeschlossen hast schlieÙe es an und lade die Lösung anhand von Blöcken in Blockly auf deine sensebox.



So sollten die Blöcke aussehen

Programmiercode auf die sensebox laden

- ⑩ Verbinde deine sensebox durch das USB Kabel mit dem Computer.
- Drücke auf der SenseBox 2 mal kurz hintereinander die Taste Reset
 - Die LED daneben sollte jetzt rot leuchten.
 - Die sensebox wird nun als lokaler Datenträger auftauchen.
 - Klicke auf den orangenen Haken (Sketch kompilieren) und ziehe den heruntergeladenen Code auf die als lokaler Datenträger auftauchende sensebox.
 - Wenn du den Code richtig sortiert hast sollte die LED nun schnell blinken. Sobald die Temperatur im Sensor die angegebene Temperatur übersteigt sollte die LED aufhören zu blinken.
 - Wenn der Sensor wieder abkühlt, sollte die LED wieder blinken.

⑪ Füge nun die Sensoren, die du für deine Umweltmessstation brauchst hinzu.

- Teste ob die Sensoren funktionieren, indem du dir Situationen überlegst bei denen die Sensoren unterschiedliche Dinge messen müssen.

⑫ Überlege dir nun, was du zu Beginn des Arbeitsblattes mit deiner Umweltmessstation messen wolltest und führe deinen Plan durch.

- Sind die von dir erwarteten Ergebnisse eingetreten?
- Was fällt dir auf?
- Was würdest du ändern?

