

## Übung: Eine Webseite gestalten

In den vergangenen Stunden haben Sie gelernt, wie man eine Webseite gestalten kann. Als erstes **scribbelt** man die Webseite. Dies ist eine schnelle, ungenaue Schmiererei ohne viel Aussagekraft. Im zweiten Schritt erstellt man ein **Wireframe**. Dieses zeigt die Aufteilung der Webseite in einzelne Blöcke. Als drittes wird dann eine **digitale Skizze** erstellt. Dies macht man in der Regel mit Photoshop - es sind aber auch alle anderen Programme möglich, die pixelbasiert arbeiten können. Dies wollen wir nun noch einmal üben. Hierfür plane ich nebenstehenden Zeitplan ein.



### Themenwahl

Ein Thema für eine Webseite ist klar umrissen und kein allgemeiner Begriff. Da es sich hierbei um eine Übung handelt, wählen Sie bitte aus den folgenden drei Themenvorschlägen aus:

- Infoseiten des Fußballvereins "buntes Köln" der [bunteligakoeln.de](http://bunteligakoeln.de)
  - Fanseite des Sängers "Alexander Markus"
  - Unternehmenspräsentation des Herstellers von "Original Ingwersenf" (Rezept bei [chefkoch.de](http://chefkoch.de))
- Alle drei Webseiten existieren bisher nicht.

① Nachdem Sie sich nun für eines der drei Themen entschieden haben, kann es im Grunde genommen auch schon losgehen:

- Recherchieren Sie zum jeweiligen Thema entsprechende Texte und Bilder!
- Notieren Sie sich, woher Sie die Texte und Bilder haben. Sie müssen jederzeit in der Lage sein, mir die Quellen aller verwendeter Bilder und Texte zu nennen!
- Notieren Sie, welche Seiten Sie alles erstellen müssen. Kleiner Tipp: Da Sie ein Impressum angeben müssen, wird es mehr als eine Seite sein.
- Scribbeln Sie Ihre Idee einmal für ein Handydisplay und einmal für einen fullHD-Monitor. Googeln Sie gegebenenfalls nach entsprechenden Größenangaben! Überlegen Sie sich auch, ob Sie im Hoch- oder im Querformat oder beides scribbeln und überlegen Sie sich eine entsprechende Begründung!
- Nun erstellen Sie ein Wireframe! Ein paar Tipps dafür finden Sie unter <https://t3n.denewstool-tipp-wireframes-434832/>
- Als letzten Schritt müssen Sie nun noch ihre digitale Skizze erstellen!

## Zeitplan

- |              |   |   |
|--------------|---|---|
| 1. Stunde    | ○ | Kick-Off, Recherche und erste Scribbles   |
| 2. Stunde    | ○ | Wireframing   |
| 3./4. Stunde | ○ | Ausarbeitung der digitalen Skizze   |
| 5. Stunde    | ○ | Präsentation von drei Ergebnissen (Scribble, Wireframe und digitale Skizze)   |
| 6./7. Stunde | ○ | Überarbeitung der digitalen Skizzen und Begründung der Farb- und Schriftauswahl. Abgabe des Wireframes, der digitalen Skizze und der Begründung als pdf-Datei auf dem Server. |
| 8. Stunde    | ○ | Präsentation von drei digitalen Skizzen mit entsprechenden Begründungen   |



### Kick-Off

Das Kick-Off-Meeting ist der Startschuss für ein Projekt. Ein Projekt ist dabei eine klar umrissene Tätigkeit mit einem vorgegebenen Zeitrahmen. Normalerweise wird nach einem Kick-Off in Gruppen an einem gemeinsamen Projekt gearbeitet.

Eine gute und umfassende Definition des Projekts finden Sie unter <https://www.inloox.de/projektmanagement/glossar/kick-off-veranstaltung/>



### Hinweis zur Abgabe

Ihre handschriftlichen Ergebnisse können Sie beispielsweise mit Ihrem Smartphone digitalisieren. Zum Schluss sollen Sie eine pdf-Datei mit allen notwendigen Unterlagen abgeben. Ein Beispiel, wie so eine pdf-Datei aussehen könnte, liegt zu gegebener Zeit auf dem Server.