Java

Java ist eine der beliebtesten Programmiersprachen und eignet sich hervorragend, um Programmieren zu lernen.
Zur Erinnerung: **HTML** beschreibt die Struktur einer Webseite, **CSS** gestaltet ihr Aussehen, und **Java** ist eine Programmiersprache für komplexe Logik und Anwendungen.
So könnte ein erstes Java-Programm aussehen:

Java

```java
public class Begruessung {
public static void main(String[] args) {

System.out.print("Hallo!");
 }
}
```

erstes Java-Programm

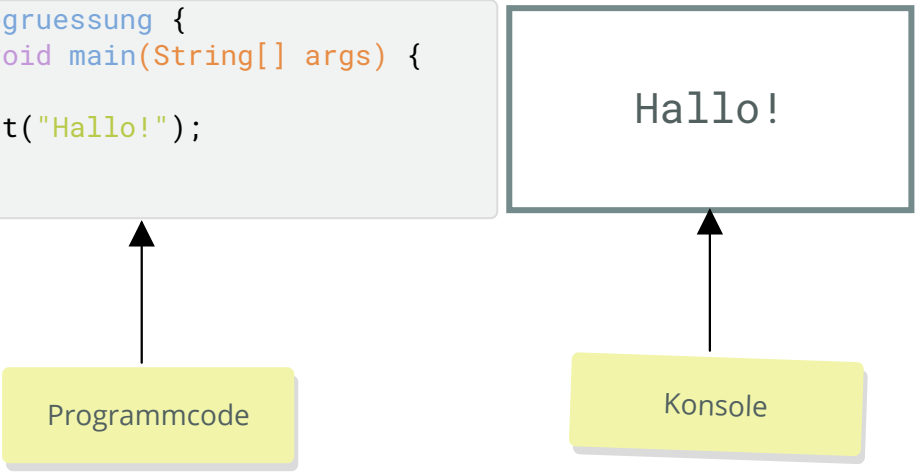
Möchte man das Programm „laufen lassen“, wird der Quellcode (Programmcode) über die sogenannte **Konsole** ausgegeben.
Die Konsole ist ein „Fenster“, in dem das Programm dargestellt wird:

Java

```java
public class Begruessung {
public static void main(String[] args) {

System.out.print("Hallo!");
 }
}
```

erstes Java-Programm



Das Programm sagt nur „Hallo!“. Ändern wir nun ein paar Codezeilen im Programmcode:

Java

```java
public class Begruessung {
    public static void main(String[] args) {
        String name = "Max"; // String-Variable
        int alter = 25;      // int-Variable

        System.out.print("Hallo, " + name + "! ");
        System.out.println("Du bist " + alter + " Jahre alt.");
    }
}
```

geändertes Java-Programm

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/einfuehrung-in-java

Übungsaufgaben

1 Wie sieht die Ausgabe in der Konsole vom geänderten Java-Programm aus?

2 Java Programme kann man auch online im Browser „laufen lassen“.
Man spricht von Java Compilern, zum Beispiel hier:
- https://www.jdoodle.com/online-java-compiler
- https://www.w3schools.com/java/tryjava.asp?filename=demo_compiler

Kopiere den geänderten Programmcode in einen Java Online Compiler!

3 Schreibe ein Programm mit folgender Ausgabe:

```
Hallo, Anna! Du bist 12 Jahre alt.
Du bist noch ein Kind.
```

Abgabe von Übungsaufgaben

Alle Übungsaufgaben werden im Schulportal hochgeladen.

Entweder eine `.txt` Datei hochladen oder die Lösungen/Programmcode in GoodNotes schreiben und als `.pdf` abgeben.

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/einfuehrung-in-java