## Zufallsversuche und zufällige Ereignisse

① Führt in eurer Gruppe die folgenden Aktionen durch und notiert dabei jedes einzelne Ergebnis in der zweiten Spalte der Tabelle:

**- Würfelt 10 mal.**
**- Zieht zufällig 10 Karten aus dem gemischten Kartenstapel.**
**- Werft 10 mal eine Münze.**

| **Gegenstand** | **Ergebnis** | **Ergebnismenge (Ω)** |
|---|---|---|
| Würfel | | |
| Kartenspiel | | |
| Münze | | |

② Beschreibe jedes der folgenden Ereignisse des Kartenspiels als Teilmenge der Ergebnismenge:

- A: Der Kartenwert ist kleiner als 4.
- B: Der Kartenwert ist kleiner als 1.
- C: Der Kartenwert ist größer gleich 1.
- D: Der Kartenwert ist ein Buchstabe.
- E: Der Kartenwert ist eine gerade Zahl.
- F: Das Ereignis F ist das Gegenereignis zu D.



Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/einfuehrung-zufall