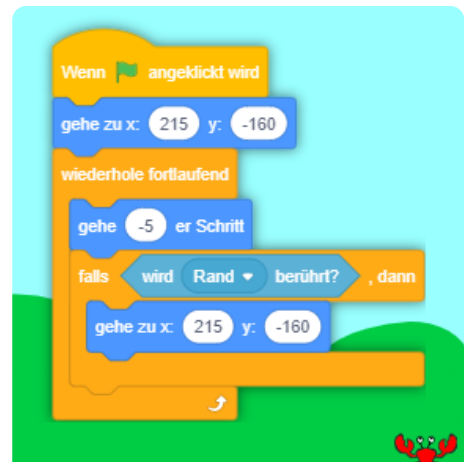


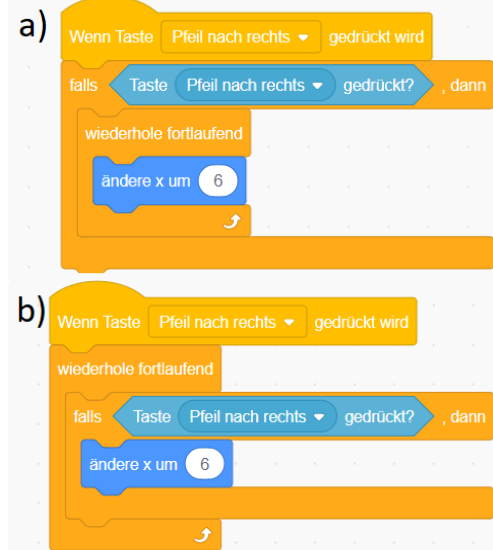
① Kreuze an, was mit diesem Skript (siehe Bild rechts) erreicht wird: / 1

- ☐ Die Krabbe läuft unendlich lange hin und her.
☐ Die Krabbe läuft einmal hin und her.
☐ Die Krabbe läuft immer wieder von rechts nach links.



② Du willst dein Sprite mit den Pfeiltasten steuern können. Eines der beiden Skripte hat ein Problem. / 2

- Erkläre welches der beiden Skripte einen Fehler erzeugen könnte.
- Beschreibe kurz welches Problem hier entsteht.



③ Variablen: / 2

- Beschreibe in einem Satz, was man unter einer Variable versteht.
- Nenne ein Beispiel, wozu du eine Variable verwenden könntest.

Punkte:

/ 5