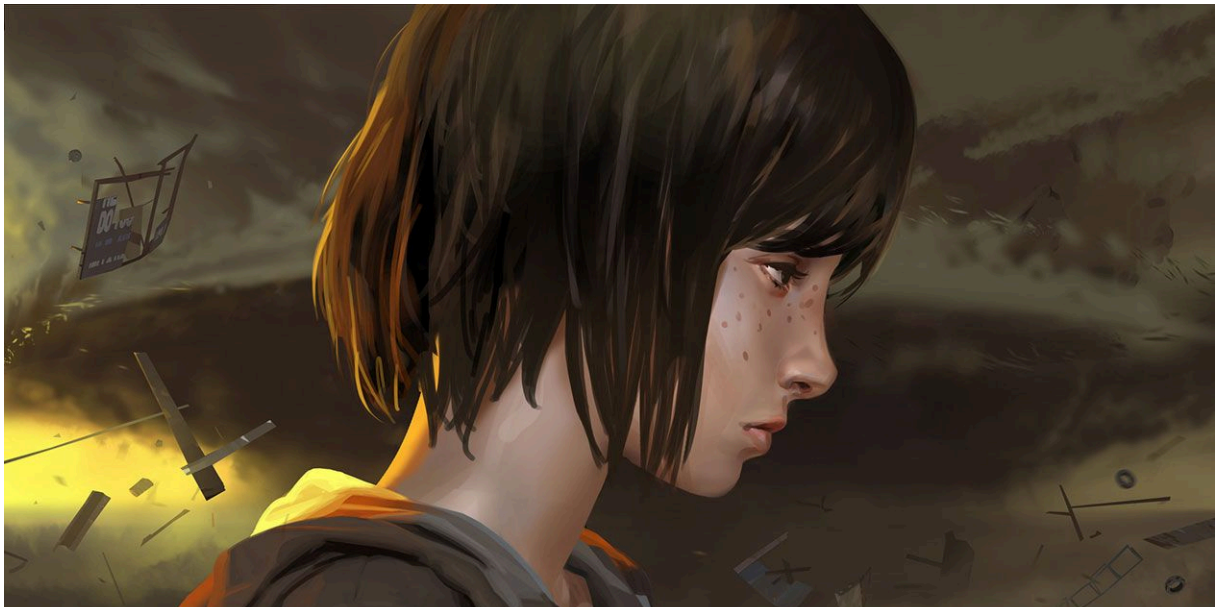
Wie würdest du dich entscheiden?



Fotoquelle: Presse-Kit von „Life is strange“ (DONTNOD und Square Enix)

① Beschreibe, was du auf dem Bild siehst. Was könnte bei der Person gerade los sein?

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/entscheidungen-treffen-mit-dem-spiel-life-is-strange-1

② Sieh dir jetzt den Trailer zum Spiel „Life is Strange“ an (QR-Code). Notiere, was du über die Person aus dem Bild und ihr Leben erfährst.

③ Zu Beginn des Trailers siehst du einen blauen Schmetterling. Passend dazu gibt es das Gedankenexperiment des „Butterfly Effects“ als Teil der Chaostheorie.

- Recherchiere, was es damit auf sich hat. Notiere deine Rechercheergebnisse.
- Erkläre, wie der „Butterfly Effect“ zum Spiel „Life is Strange“ passen könnte.

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/entscheidungen-treffen-mit-dem-spiel-life-is-strange-1

④ Spiele jetzt die kostenlose 1. Episode des Spiels „Life is Strange“. Schreibe dann einen Tagebuch-Eintrag aus Sicht der Protagonistin Max. Erkläre darin auch, wieso du diese oder jene Entscheidung getroffen hast und welche Auswirkungen das hatte.

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/entscheidungen-treffen-mit-dem-spiel-life-is-strange-1