

Erstellen einer Pixelgrafik

Jede Pixelgrafik, welche wir betrachten wird mit Hilfe von Binärzahlen beschrieben. Das Herz soll dies einmal verdeutlichen. Eine 1 steht beispielhaft für rot und eine 0 für weiß. In der Realität sind Farben doch etwas komplizierter darzustellen.

										0	0	1	0	0	0	0	1	0	0
										0	1	1	1	0	0	1	1	1	0
										0	1	1	1	1	1	1	1	1	0
										1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
										1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
										1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
										0	1	1	1	1	1	1	1	1	0
										0	0	1	1	1	1	1	1	0	0
										0	0	0	1	1	1	1	0	0	0
										0	0	0	0	1	1	0	0	0	0

Pixelgrafiken selbstständig gestalten

Nun sollst du einmal selbst solche Pixelgrafiken erstellen. Folge dafür der Schrittfolge:

1. Erstelle eine neue, leere Textdatei mit Hilfe des „Texteditors“. Öffne diese Datei anschließend und Schreibe den nachfolgenden Text hinein:

```
1 P1
2 8 8
```

P1 = Profil 1 bedeutet 1 = schwarz; 0 = weiß
8 8 = Anzahl der Pixel (insgesamt 64 Pixel)

2. Fülle deine Grafik mit 0en und 1en indem du sie mit einem Leerzeichen trennst.

```
1 0 1 1 0 0 1 0 1
2 1 0 0 1 1 0 1 0
3 0 1 1 0 1 1 0 1
4 1 0 0 1 0 0 1 1
5 0 1 1 0 0 1 0 1
6 1 0 0 1 1 0 1 0
7 0 1 1 0 1 1 0 1
8 1 0 0 1 0 0 1 1
```

Je nachdem wo du 1en und 0en eingibst werden schwarze oder weiße Pixel gesetzt.

Achtung: Es werden natürlich nur 8 Zeilen und 8 Spalten beachtet, wenn du dies wie in Schritt 1 übernommen hast.

Anleitung für die Darstellung von Farben (für Experten):

https://de.wikipedia.org/wiki/Portable_Anymap

3. Speichere deine Datei nochmals unter Datei > Speichern unter... Dort vergibst du einen Namen deiner Wahl mit der Dateiendung pbm. **Ohne txt!** Bsp.: 'Herz.pbm' Es kann sein, das du in dem Feld darunter Dateityp > alle Dateien auswählen musst.