

Vocabulario necesario para jugar dos Escape Rooms

- 1  Elige uno de estos códigos QR para jugar uno de los **dos** juegos.

difícil



contraseña: *calavera*

la contraseña	inglés: <i>password</i>
el acertijo	Rätsel
el botón	Schalter, Knopf inglés: <i>button</i>
salvar	inglés: <i>to save</i>
ser capaz	inglés: <i>to be able</i>
el teclado	inglés: <i>keyboard-pad</i>