

- ② Schaue dir jetzt den Trailer zum Spiel „Papers, Please!“ an, aus dem das Bild stammt. Scanne dafür den QR-Code.
 - Notiere, wie du die Situation am Grenzübergang wahrnimmst. Wie wird entschieden, ob jemand abgelehnt wird oder nicht?
 - Bewerte anschließend das Vorgehen.



- ③ Spiele jetzt selbst das Spiel „Papers, Please!“ für 30 Minuten. Notiere anschließend deine Erfahrungen als Kontrolleur:in am fiktiven Grenzübergang als Tagebuch-Eintrag. Hast du dich anders entschieden, als im Trailer? Wie bist du zu deinen Entscheidungen gekommen und was ist daraufhin passiert? Würdest du dich wieder so entscheiden?

This image shows a full page of dot grid paper. A solid black vertical line runs down the left side, creating a margin. The rest of the page is filled with a uniform grid of small black dots arranged in horizontal rows. There are approximately 28 rows of dots across the page.