Das EVA-Prinzip

| Setze folgende Wörter in den Lückentext ein! Bildschirm, Spielfigur, Befehle, Knopfes, Informationen, digitale, Daten |
|--|
| Das EVA-Prinzip beschreibt, wie Geräte verarbeiten. Eingabe (E): Du gibst oder ein, z. B. durch das Drücken eines Verarbeitung (V): Das Gerät verarbeitet die Eingaben, z. B. berechnet die Nintendo Switch die Bewegung deiner Ausgabe (A): Das Ergebnis wird ausgegeben, z. B. als Bild auf dem |
| , Ton oder Vibration. |
| Spielt zu 2. das vorgegebene Spiel kurz an. Macht euch hier Notizen . Beantwortet dabei folgende Frage: Wie funktionieren Eingabe, Verarbeitung und Ausgabe bei der Nintendo Switch während des Spielens? |
| |
| |
| |
| |