

Funktionen (Person B)

Du beschäftigst dich mit dem Thema **Funktionen**. Deine Aufgabe ist es dabei, deinen Gruppenmitgliedern später alles wichtige zu deinem Thema zu erklären. Außerdem sollst du bei der Erstellung des Musters auch die praktische Anwendung von Funktionen zeigen. Lies dir dafür die **Seiten 23 und 24** im Begleitheft durch und beantworte die nachfolgenden Fragen.

- 1 Welchen Nutzen hat das Erstellen von eigenen Funktionen?
- 2 Wie sind die erstellten Funktionen aufgebaut?
- 3 Was macht die `frameRate()`-Funktion?
- 4 Was ist die Standardrate von Processing?
- 5 Wie lassen sich die fünf Kreise in Abbildung 1 mit Hilfe von selbst erstellten Funktionen zeichnen? Bestätige deine Vermutungen, indem du den Code ausführst.

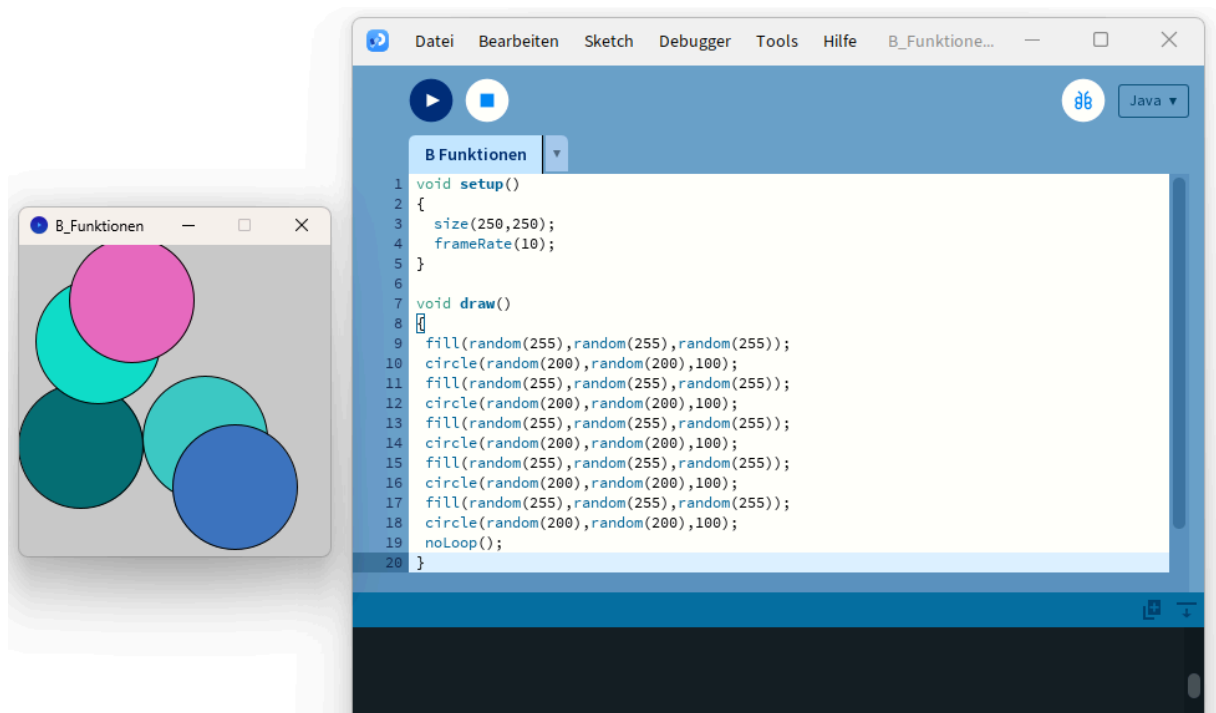


Abbildung 1: Fünf zufällige Kreise.